



Metalčeva 5, 10000 Zagreb
Hrvatska [Croatia]
tel.: +385 1 457 61 11
fax: +385 1 457 30 36
www.hrs.hr

MB: 3297136
OIB: 18493858124
Hrvatska poštanska banka
IBAN: HR5423900011101022716

PRIRUČNIK ZA KORIŠTENJE INFORMACIJSKOG SUSTAVA HRVATSKOG RUKOMETNOG SAVEZA

<i>Verzija dokumenta</i>	<i>Datum objave</i>
1.0	11.11.2020

Sadržaj

Sustavi unutar IS HRS-a	3
Sustav za natjecanje	3
Sport Manager – Klubovi.....	3
Softver za vođenje utakmice CoManMatch.....	3
Ispisnice	4
HRS Kramerica	4
Izdavanje ispisnica	5
Sustav za natjecanje	7
Prijava utakmica	8
Prijava gostovanja	9
Prijava sastava	10
Kazne	12
Obavijesti.....	12
Izdavanje novih licenci	13
Sport Manager – Klubovi.....	14
Prijava u aplikaciju.....	15
Glavni prozor aplikacije	16
Glavni izbornik	17
Osobe u klubu	17
Pretraživanje osoba	18
Pristupnica.....	18
Treneri potvrde	20
Ispisnice	21
Poruke	23
Adresar	25
Zapisnik rukometne utakmice	26
Prva instalacija programa	26
Registracija licenci	26
Obnova podataka	27
Pokretanje programa	28
Instalacija nove verzije programa	28
Obnova podataka	28
Povezivanje utakmice.....	29

Nova utakmica.....	30
Promjena podataka.....	31
Format utakmice	31
Službene osobe	31
Unos sastava	33
Promjena statusa utakmice	35
Vođenje utakmice	36
Mjerenje vremena.....	36
Praćenje igre.....	37
Time out	39
Promjena događaja	39
Zatvaranje utakmice.....	41
Verifikacija.....	41
Zapisnik utakmice.....	42
Prenošenje podataka	42
„Play by Play“ zapisnik	43

Sustavi unutar IS HRS-a



Sustav za natjecanje

Nalazi se na poveznici natjecanja.hrs.hr.

Web sustav za:

- Prijave utakmica
- Informacije o kaznama
- Obavijesti o natjecanju
- Prijavu sastava za utakmice
- Izdavanje ključeva za Softver za vođenje utakmice CoManMatch

Video upute za korištenje web sučelja Sustava za natjecanje nalaze se na [poveznici](#).

Sport Manager – Klubovi

Instalacijski paket nalazi se na poveznici [SM klubovi](#). Na istoj poveznici nalaze se i upute za korištenje.

Program za:

- Razmjenu poruka s klubovima i savezima (službena komunikacija).
- Popis registriranih osoba kluba.
- Pristupnice.
- Odobravanje ispisnica.
- Potvrde trenera o nekažnjavanju..
- Adresar službenih osoba.

Softver za vođenje utakmice CoManMatch

Instalacijski paket nalazi se na poveznici [CoManMatch - zapisnik + statistika](#).

Video upute za korištenje sustava za vođenje zapisnika nalaze se na [poveznici](#).

Ispisnice

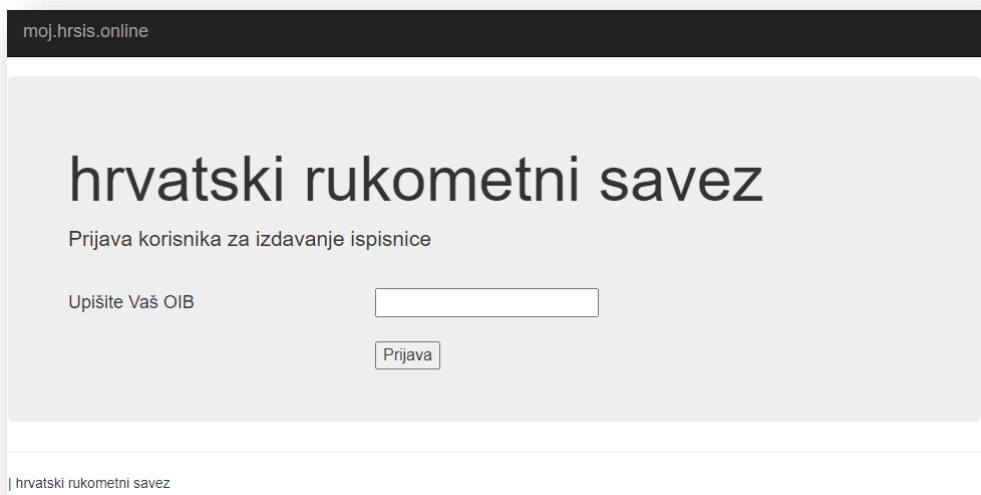
Sustav za zahtjev za izdavanje ispisnica nalazi se na poveznici moj.hrsis.online.

HRS Kramerica

Sustav za pregledavanje utakmica lige nalazi se na poveznici [PFE's Kramerica](#).

Izdavanje ispisnica

Osoba može zatražiti ispisnicu iz kluba unosom svojeg OIB-a.



moj.hrsis.online

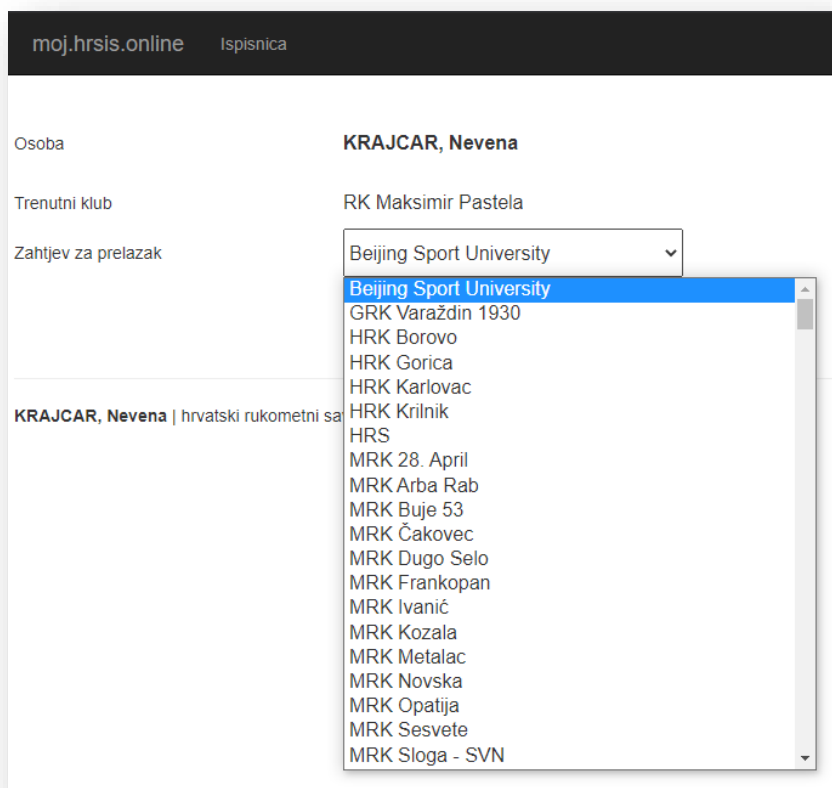
hrvatski rukometni savez

Prijava korisnika za izdavanje ispisnice

Upišite Vaš OIB

hrvatski rukometni savez

Nakon unosa OIB-a sustav ispisuje ime osobe kako bi se potvrdio identitet, te je potrebno odabrati gumb **Podnesi zahtjev**. U formi koja se pojavi odabire se klub za koji se traži ispisnicu (Zahtjev za prelazak).



moj.hrsis.online Ispisnica

Osoba **KRAJCAR, Nevena**

Trenutni klub RK Maksimir Pastela

Zahtjev za prelazak

KRAJCAR, Nevena | hrvatski rukometni savez

- Beijing Sport University
- GRK Varaždin 1930
- HRK Borovo
- HRK Gorica
- HRK Karlovac
- HRK Krilnik
- HRS
- MRK 28. April
- MRK Arba Rab
- MRK Buje 53
- MRK Čakovec
- MRK Dugo Selo
- MRK Frankopan
- MRK Ivanić
- MRK Kozala
- MRK Metalac
- MRK Novska
- MRK Opatija
- MRK Sesvete
- MRK Sloga - SVN

Odabirom gumba **Pošalji zahtjev**, zahtjev je predan.

Ako je ispisnica prihvaćena ili odbijena, to će se vidjeti u sustavu nakon unosa OIB-a.

moj.hrsis.online Ispisnica			
Podnesi zahtjev			
Datum	Status	Odlazi	Dolazi
16.9.2020. 0:00:00	Prihvaćena	RK Maksimir-Pastela	MRK Zaprešić

Sustav za natjecanje

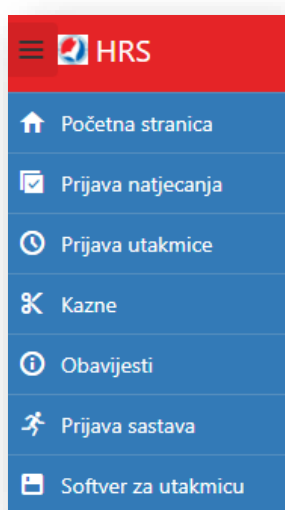
Prijavite se na vaš račun

Korisničko ime

Šifra

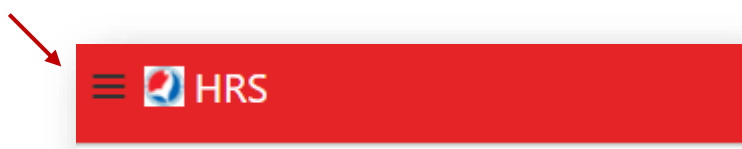
Prijavi se

U sustav se prijavljujete unoseći dobivene podatke (korisničko ime i šifra).



Nakon prijave u sustav pojavljuje se izbornik kroz koji se dolazi do pojedine funkcije. Izbornik se nalazi u lijevoj strani ekrana.

Napomena: Ako izbornik nije vidljiv (tijekom korištenja radi sačuvanja prostora nestane), potrebno je odabrati tri crtice u gornjem lijevom kutu.



Prijava utakmica

U sustavu se odabire poveznica [Prijava organizacije](#) za utakmicu za koju se želi odrediti vrijeme odigravanja kada je ekipa domaćin.

Predstojeće utakmice								
Broj	Naziv natjecanja	Sk.	Kolo	Ekipa 1	Ekipa 2	Službeni početak	Predloženo	Prijava
3792	1.HRL Sjever - Muški		5	Maksimir Pastela	Čakovec	24.10.20.		Prijava organizacije i dresova
6658	3.HRL Središte - Muški		4	Bedekovčina	Maksimir - Pastela 2	24.10.20. 19:00	24.10.20 19:00	Promjena dresova
6660	3.HRL Središte - Muški		5	Maksimir - Pastela 2	Dinamo Zagreb	31.10.20.		Prijava organizacije i dresova
6673	3.HRL Središte - Muški		6	Gorica 2	Maksimir - Pastela 2	7.11.20.		
25078	Druga liga U17-M-R2		1	Maksimir Pastela 2	Zagorec	7.11.20.		Prijava organizacije i dresova
25257	Prva liga U13-M-R2		1	Maksimir Pastela	Polet	7.11.20.		Prijava organizacije i dresova

U obrascu je potrebno unijeti sve tražene podatke.

Prijava organizacije utakmice

3.HRL Središte - Muški, Maksimir - Pastela 2 - Zaprešić

Vrijeme i mjesto odigravanja

Datum: *
18.10.2020

Vrijeme: *
13:30

Dvorana: *
SD Sutinska Vrela (Zagreb)

☒ Prikaži samo dvorane u mjestu kluba

Boje dresova

Dresovi igrača

Boja 1: *
Zelena

Boja 2:
Plava

Dresovi vratara

Boja 1: *
Crvena

Boja 2:
Select...

Unosi se samo boja gornjeg dijela dresa. Boja 2 se u nosi samo u slučaju da gornji dresovi nisu jednobojni.

Odustani

Snimi podatke o organizaciji utakmice

Klikom na gumb [Spremi podatke o organizaciji utakmice](#) podaci se spremaju.

Prijava gostovanja

U sustavu se odabire poveznica Prijava gostovanja za utakmicu za koju se želi odrediti boja dresova kada je ekipa gostujuća momčad.

Predstojeće utakmice							
Broj	Naziv natjecanja	Sk.	Kolo	Ekipa 1	Ekipa 2	Službeni početak	Prijava
3792	1.HRL Sjever - Muški		5	Maksimir Pastela	Čakovec	24.10.20.	Prijava organizacije i dresova
6658	3.HRL Središte - Muški		4	Bedekovčina	Maksimir - Pastela 2	24.10.20. 19:00	Promjena dresova
6660	3.HRL Središte - Muški		5	Maksimir - Pastela 2	Dinamo Zagreb	31.10.20.	Prijava organizacije i dresova
6673	3.HRL Središte - Muški		6	Gorica 2	Maksimir - Pastela 2	7.11.20.	
25078	Druga liga U17-M-R2		1	Maksimir Pastela 2	Zagorec	7.11.20.	Prijava organizacije i dresova
25257	Prva liga U13-M-R2		1	Maksimir Pastela	Polet	7.11.20.	Prijava organizacije i dresova

U obrascu je potrebno unijeti boje dresova (podatke o odigravanju utakmice unosi domaćin).

Prijava gostovanja

1.HRL Sjever - Muški, Prelog - Maksimir Pastela

Vrijeme i mjesto odigravanja

Službeno: **17.10.20. 19:00**

Mjesto odigravanja: **SD OŠ Prelog (Prelog)**

Predloženo: **17.10.20 19:00**

Predloženo mjesto: **SD OŠ Prelog (Prelog)**

Dresovi domaćina

Igrači: **Crna**

Vratari: **Narančasta**

Boje dresova

Dresovi igrača

Boja 1: *

Select...

Boja 2:

Select...

Dresovi vratara

Boja 1: *

Select...

Boja 2:

Select...

Unosi se samo boja gornjeg dijela dresa. Boja 2 se u nosi samo u slučaju da gornji dresovi nisu jednobojni.

Odustani

Snimi podatke o gostovanju

Klikom na gumb **Spremi podatke o gostovanju** podaci se spremaju.

Prijava sastava

U sustavu se odabire poveznica Prijavi za utakmicu za koju se žele prijaviti podaci.

Prijava sastava za utakmicu				
Naziv natjecanja	Ekipa 1	Ekipa 2	Službeni početak	Prijava
3.HRL Središte - Muški	Maksimir - Pastela 2	Zaprešić	17.10.20.	Prijavi
1.HRL Sjever - Muški	Prelog	Maksimir Pastela	17.10.20. 19:00	Prijavi
1.HRL Sjever - Muški	Maksimir Pastela	Čakovec	24.10.20.	Prijavi
3.HRL Središte - Muški	Bedekovčina	Maksimir - Pastela 2	24.10.20.	Prijavi
3.HRL Središte - Muški	Maksimir - Pastela 2	Dinamo Zagreb	31.10.20.	Prijavi

Kada se otvori forma, koristeći poveznicu [Prijavi](#) odabiru se igrači koje se prijavljuje za utakmicu. Sukladno propozicijama (članak 70.), klub je dužan prijaviti sastav najkasnije 60 minuta prije utakmice, odnosno 90 minuta u Premijer ligi i 1.HRL žene.

Prijava sastava za utakmicu

1.HRL Sjever - Muški, Prelog - Maksimir Pastela

Osobe raspoložive za prijavu

Prikaži: Prikaži samo starije od 18 godina

Igrači

Trenner

Službene osobe

Ime i prezime	Datum r.	Liječnički	Spec.	Prijavi
Tin Brzica	27.02.21.			Prijavi
Ante Drinovac	27.02.21.			Prijavi
Jakov Dujmović	27.02.21.			Prijavi
Patrik Filipec	27.02.21.			Prijavi
Vid Karlič	02.03.21.			Prijavi
Fran Kasap	01.03.21.			Prijavi
David Kocen	29.03.21.			Prijavi
Borna Kolić	27.02.21.			Prijavi
Mateo Periša	27.02.21.			Prijavi
Roko Purić	27.02.21.			Prijavi
Dino Sofić	27.02.21.			Prijavi
Josip Sreš	27.02.21.			Prijavi
David Štrković	27.02.21.			Prijavi
Roko Tičić	27.02.21.			Prijavi
Filip Vidmar	28.02.21.			Prijavi

Osobe prijavljene za utakmicu

Igrači

Dres	Ime i prezime	Makni
	Fabjan Vrgoč	Odstrani
	Ivan Jelić	Odstrani
	Mihael Pleš	Odstrani
	Vid Starčević	Odstrani
	Filip Potlaček	Odstrani

Ukupno igrača: 5

Trenner

Ozn.	Ime i prezime	Makni
-	Zvonimir Bilčić	Odstrani

Službene osobe

Ozn.	Ime i prezime	Makni
-	Boris Nemec	Odstrani

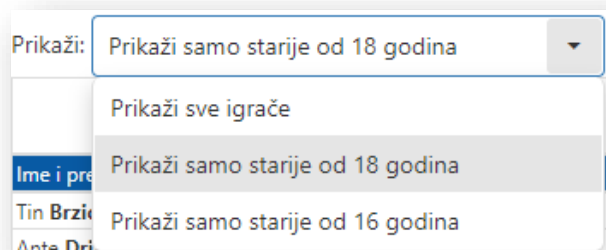
Ukupno službenih osoba: 1

[Prijavi ekipu](#)

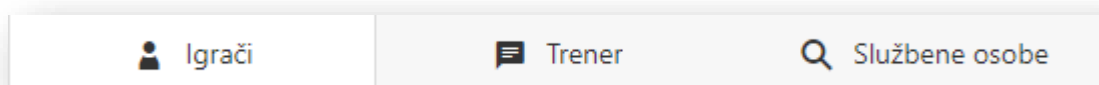
Ako je potrebno ispraviti igrača ili ga se krivo dodalo, osobu se miče s popisa koristeći poveznicu [Odstrani](#).

Klikom na gumb [Prijavi ekipu](#) podaci se spremaju.

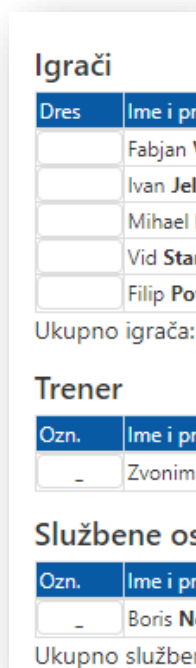
Ako se igrač ne nalazi na popisu, promijenite prikaz. Ne pojavi li se ni tada na popisu tada osoba nije registrirana ili nema pravo nastupa.



Da biste dodali trenere i službene osobe koristite ogovarajuće jahače Trener – Službene osobe.



Nakon što ste dodali sve osobe za utakmice, potrebno je unijeti brojeve dresa i oznake.



Napomena: Ako je trener jedina osoba na klupi, tada mu se daje oznaka A.

Kazne

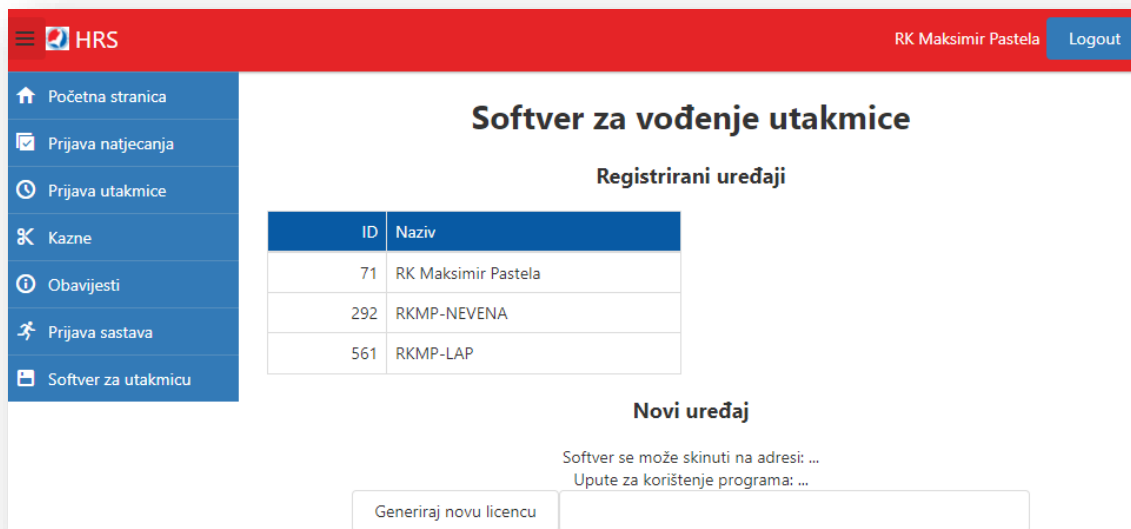
U izradi.

Obavijesti

U izradi.

Izdavanje novih licenci

Kako bi se mogao koristiti softver za vođenje utakmica CoManMatch potrebno je posjedovati licencu. Ona se izdaje unutar izbornika Softver za utakmicu, odabirom gumba **Generiraj novu licencu**.



The screenshot shows the HRS web application interface. At the top, there is a red header bar with the HRS logo on the left, the user name "RK Maksimir Pastela" in the center, and a "Logout" button on the right. A blue sidebar on the left contains a menu with the following items: "Početna stranica", "Prijava natjecanja", "Prijava utakmice", "Kazne", "Obavijesti", "Prijava sastava", and "Softver za utakmicu". The main content area has a title "Softver za vođenje utakmice" and a sub-header "Registrirani uređaji". Below this is a table with two columns: "ID" and "Naziv". The table contains three rows of data. Below the table is a section titled "Novi uređaj" with two links: "Softver se može skinuti na adresi: ..." and "Upute za korištenje programa: ...". At the bottom of the main content area, there is a button labeled "Generiraj novu licencu" and a text input field.

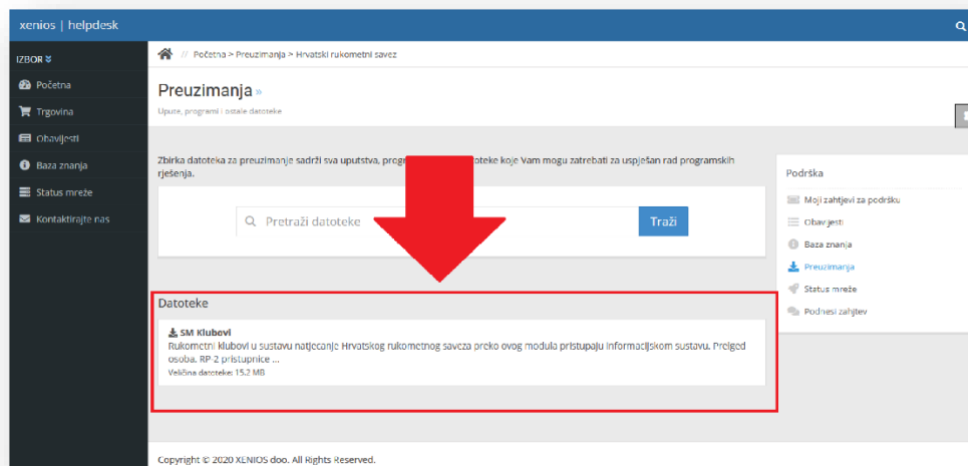
ID	Naziv
71	RK Maksimir Pastela
292	RKMP-NEVENA
561	RKMP-LAP

Broj koji sustav generira potrebno je zapamtiti/kopirati i unijeti u program [nakon instalacije](#).

Sport Manager – Klubovi

Napomena: Cjelokupne upute nalaze se na stranici [Preuzimanja](#)!

Potrebno je sa stranice preuzeti datoteku **SM Klubovi**.



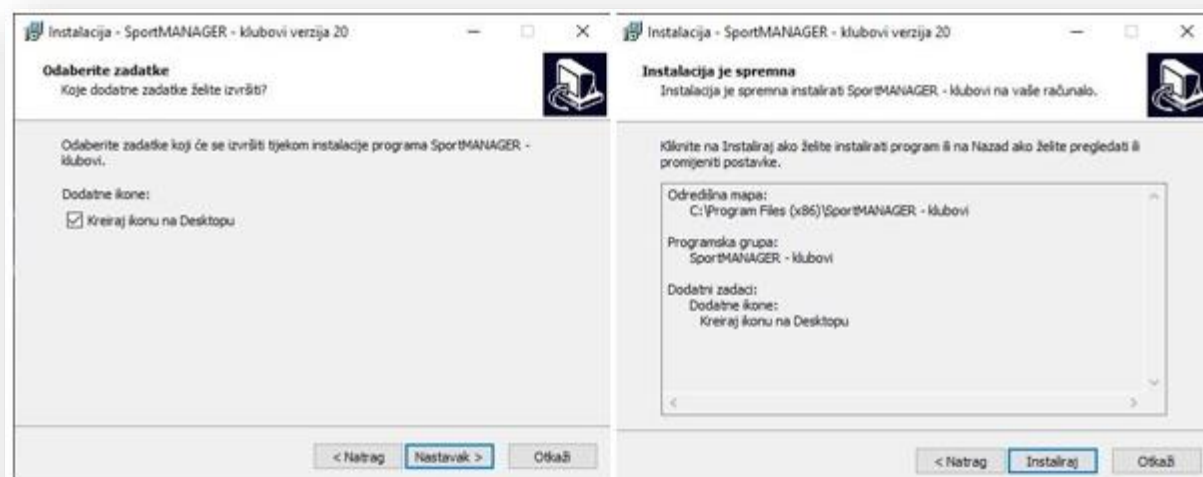
Kada ste preuzeli datoteku, istu je potrebno pokrenuti, kako bi se ista instalirala na vaše računalo.



Kod pokretanja programi za zaštitu mogu blokirati aplikaciju, te je potrebno napraviti sljedeće:

- Kliknuti na "More info"
- Kliknuti na "Run anyway".

Nakon toga pokreće se instalacija, i dovoljno je samo kliknuti na „Nastavak >“ dok sustav pita za opcije (preporučam da odabere kreiranje ikone na Desktopu), te na „Instaliraj“ kada je odabir opcija završen.



Kliknete na kućicu pored "Kreiraj ikonu na Desktopu" kako bi kreirali ikonu za ulazak u aplikaciju na vašem desktopu.

Kada instalacija počne, potrebno je sačekati 10-tak sekundi da se ista završi.

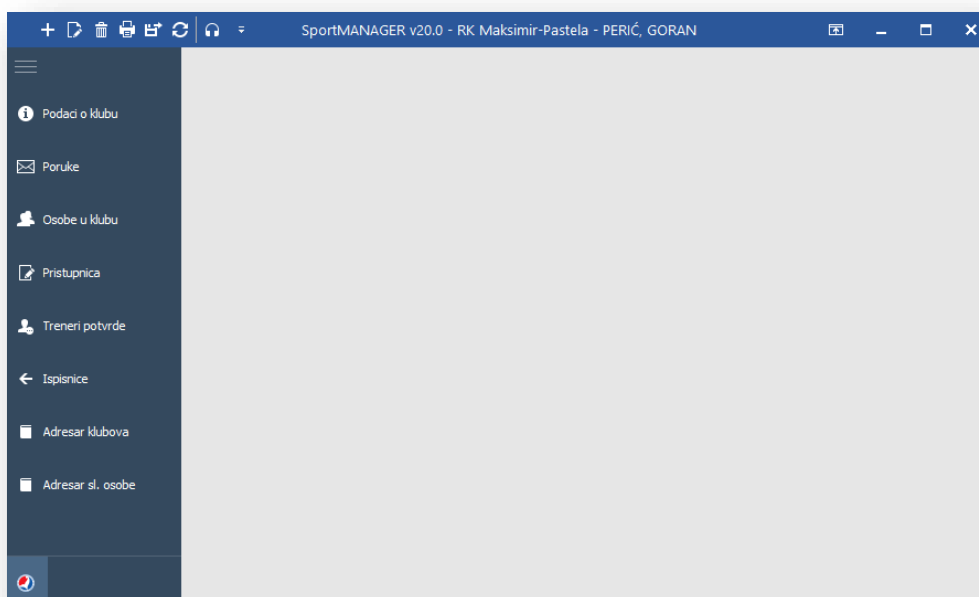
Prijava u aplikaciju

Nakon pokretanja aplikacije otvara se prozor za prijavu.

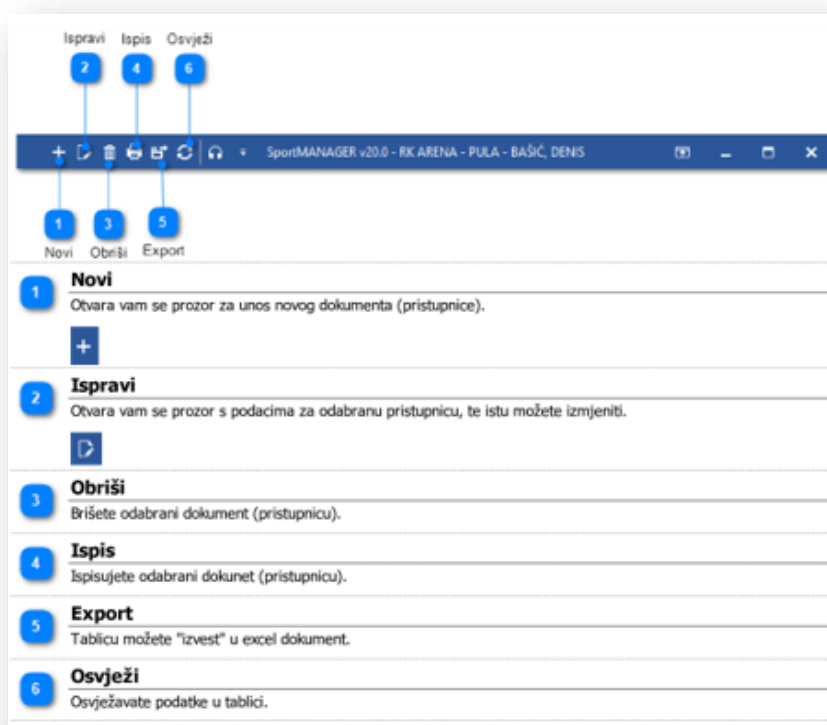


Glavni prozor aplikacije

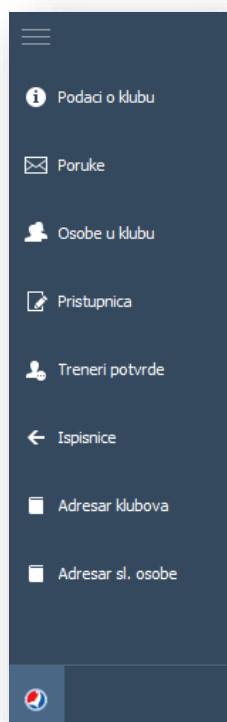
Nakon prijave u aplikaciju otvara se glavni prozor.



U gornjem lijevom kutu nalaze se dugmad za rad:



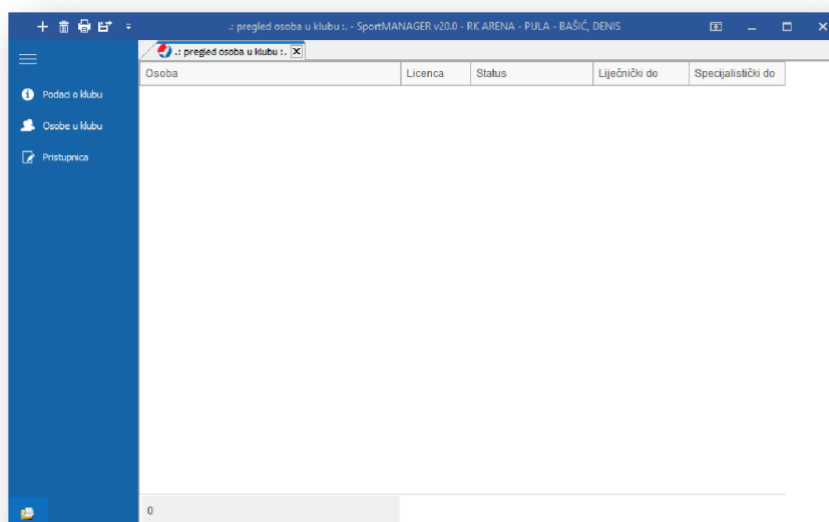
Glavni izbornik



S lijeve strane nalazi se glavni izbornik. Ovdje pristupate podacima o klubu, osobama, pristupnicama, potvrdama trenera, ispisnicama i adresarima. Potrebno je kliknuti na ono što želite pregledati.

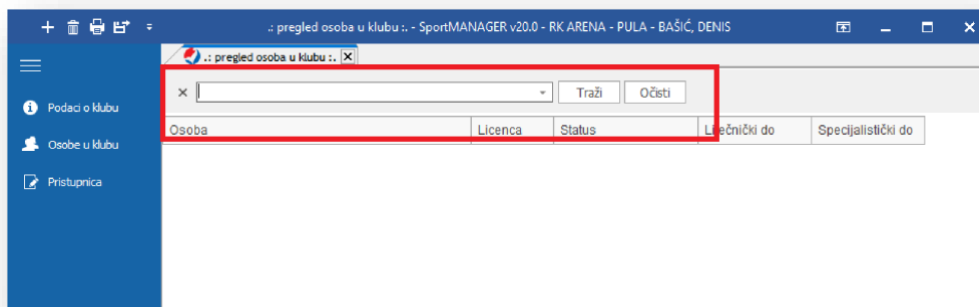
Osobe u klubu

Klikom na izbornik "**Osobe u klubu**" u glavnom izborniku, prikazuje se tablica s podacima osoba u klubu. Ovdje podatke o klubu možete samo pregledavati, ne postoji mogućnost uređivanja istih.



Pretraživanje osoba

Ako kliknete na vašoj tipkovnici **CTRL+F** otvara se filter za pretraživanje.

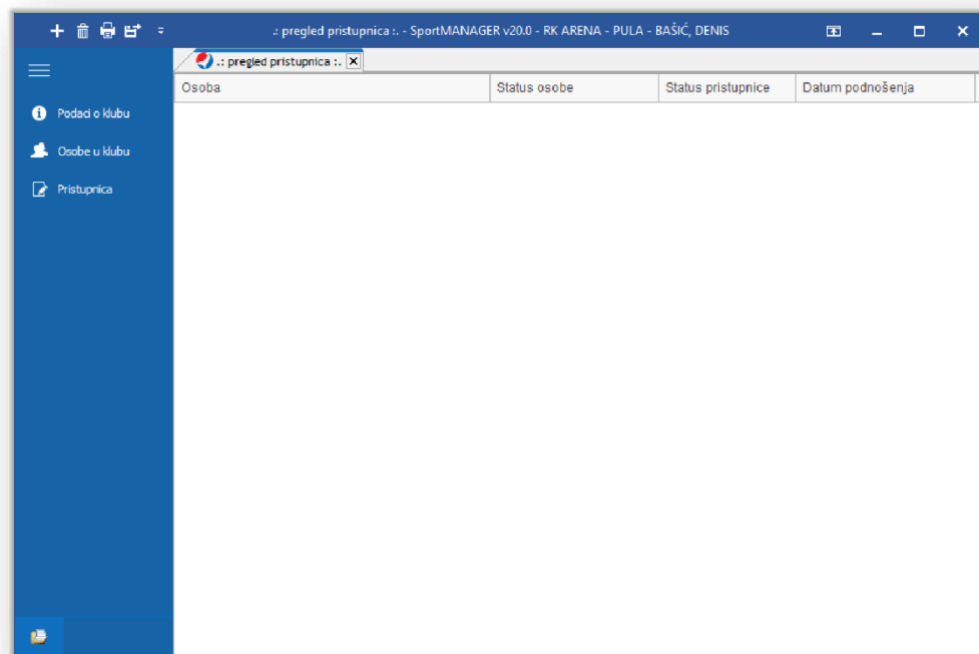


Ovdje možete upisati bilo koji podatak kako bi pretražili tablicu osoba, npr. prezime, ime ili broj licence.

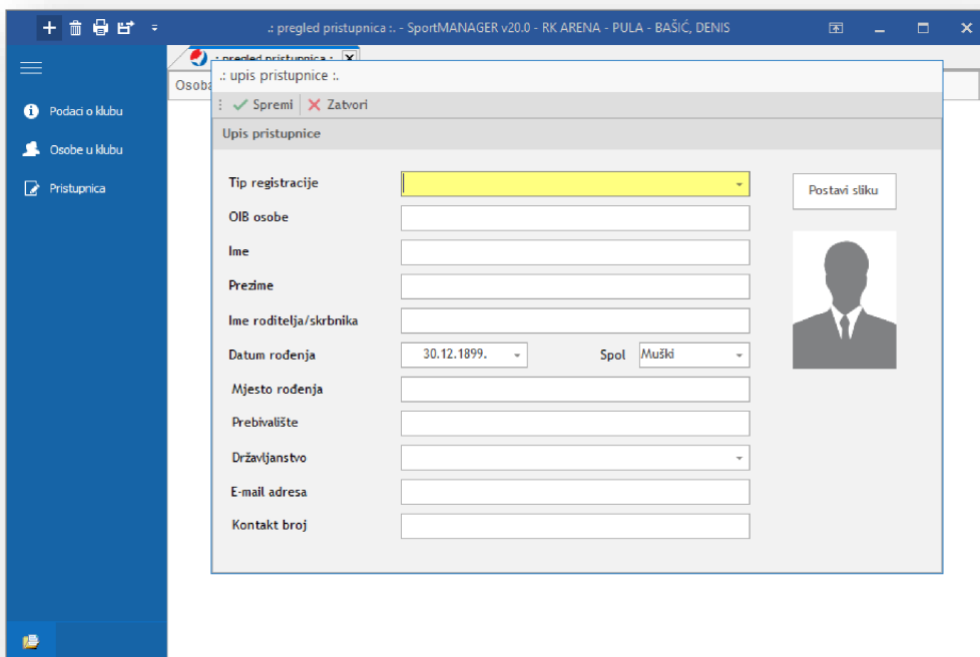
Također ovdje možete izvesti podatke u Excel tablicu, klikom na dugme "Export" , ako su vam isti podaci potrebni radi neke svoje evidencije ili slično.

Pristupnica

Klikom na "Pristupnica" u glavnom izborniku, prikazuje se tablica s podacima pristupnica. Ovdje unosite nove pristupnice, uređujete ili pregledavate postojeće.



Klikom na "Novi"  otvara se prozor za unos nove pristupnice.



Upis pristupnice

Tip registracije

OIB osobe

Ime

Prezime

Ime roditelja/skrbnika

Datum rođenja

Spol

Mjesto rođenja

Prebivalište

Državljanstvo

E-mail adresa

Kontakt broj

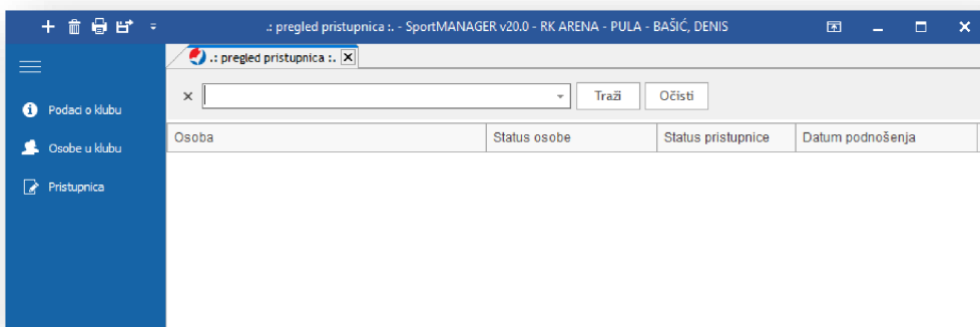
Postavi sliku

Ovdje unosite sve potrebne podatke o osobi i klikom na "Spremi", istu spremate u sustav, a klikom na "Zatvori" izlazite bez spremanja.

Klikom na  "Ispravi" otvara se prozor s podacima odabrane osobe, gdje iste možete uređivati.

U ovoj tablici postoji mogućnost pretraživanja kao i kod osoba u klubu.

Ako kliknete na vašoj tipkovnici CTRL+F otvara se filter za pretraživanje.



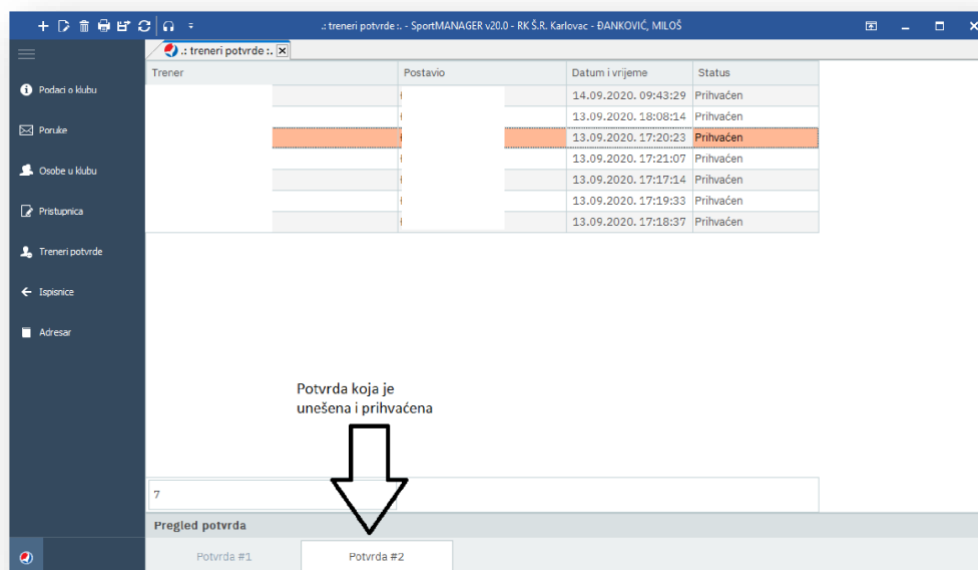
pregled pristupnica

Traži Očisti

Osoba	Status osobe	Status pristupnice	Datum podnošenja

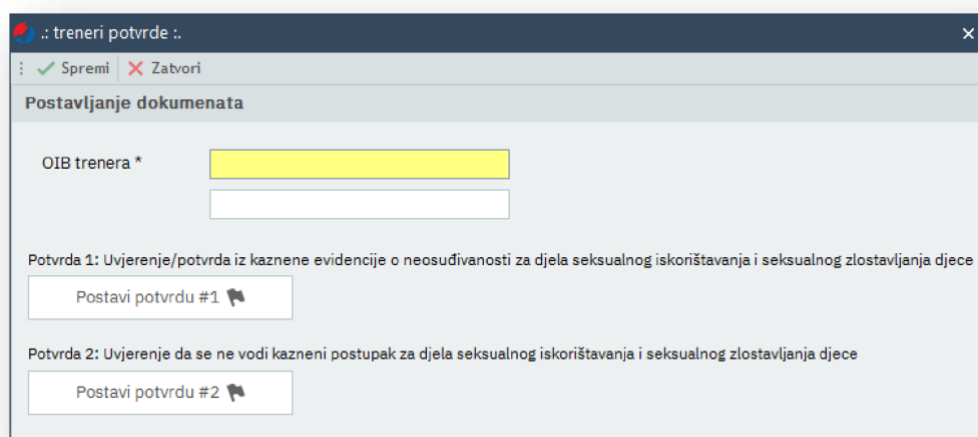
Treneri potvrde

Klikom na "Treneri potvrde" u glavnom izborniku, prikazuje se tablica s potvrdama trenera. Ovdje unosite nove potvrde, uređujete ili pregledavate postojeće.



Ispod tablice nalazi se potvrda koja je prihvaćena, te istu možete pregledati.

Klikom na "Novi"  Otvara se prozor za unos nove potvrde.



Ovdje prvo upisujete OIB trenera. Nakon toga postavljate potvrde tako da kliknete na "Postavi potvrdu #1", pa "Postavi potvrdu #2".

Kada kliknete na "Postavi potvrdu" otvara se prozor gdje je potrebno potvrdu pronaći na vašem računalu i "učitati" ju u aplikaciju.

Klikom na "Ispravi" otvara se prozor odabranog trenera za unos druge potvrde:

treneri potvrde

✓ Spremi ✗ Zatvori

Postavljanje dokumenata

OIB trenera *

Potvrda 1: Uvjerjenje/potvrda iz kaznene evidencije o neosuđivanosti za djela seksualnog iskorištavanja i seksualnog zlostavljanja djece

Postavi potvrdu #1 POSTAVITE POTVRDU

Potvrda 2: Uvjerjenje da se ne vodi kazneni postupak za djela seksualnog iskorištavanja i seksualnog zlostavljanja djece

Postavi potvrdu #2 Potvrda je postavljena

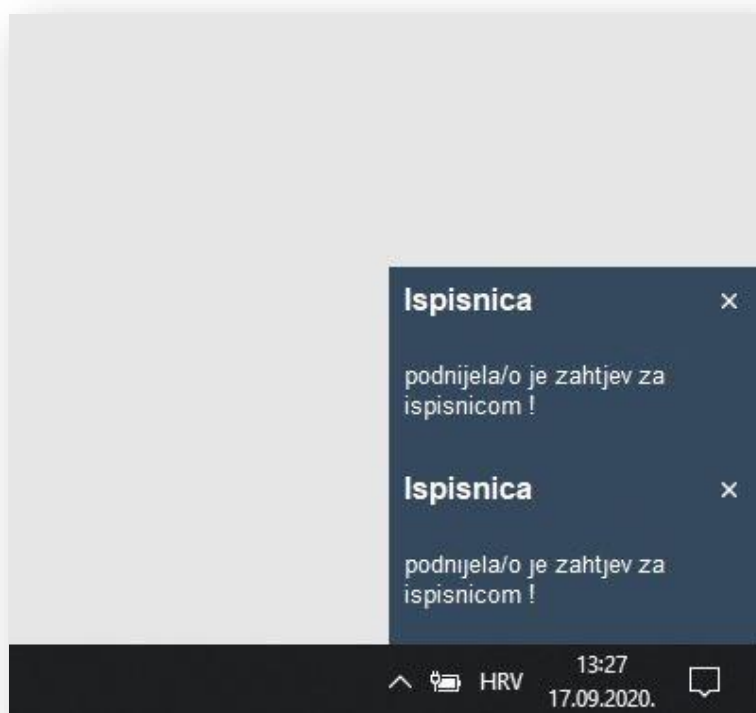
Na primjeru slike vidite da je Potvrda #2 postavljena, te je potrebno postaviti Potvrdu #1.

POTVRDA MORA BITI U PDF FORMATU.

Ispisnice

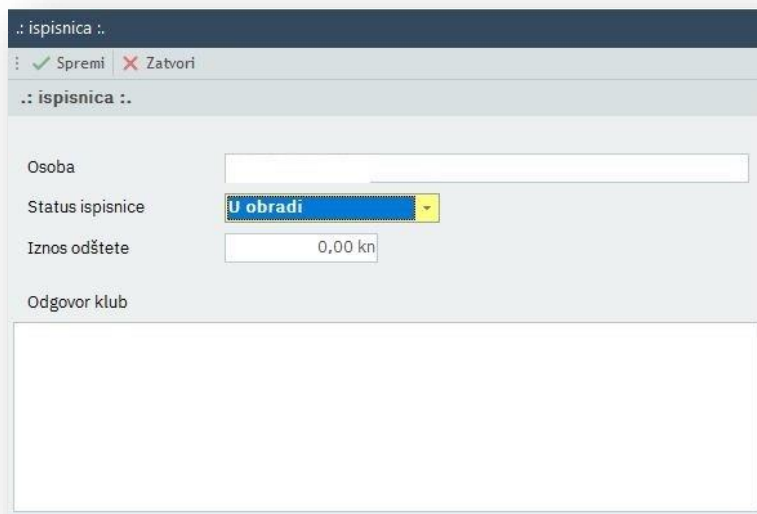
U glavnom izborniku se nalaze ispisnice. Klikom na iste, otvara se prozor sa svim ispisnicama za vaš klub.

Ako imate ispisnice koje niste obradili, kod pokretanja programa, u donjem desnom kutu će se pojaviti poruka da je osoba podnijela zahtjev za ispisnicom.



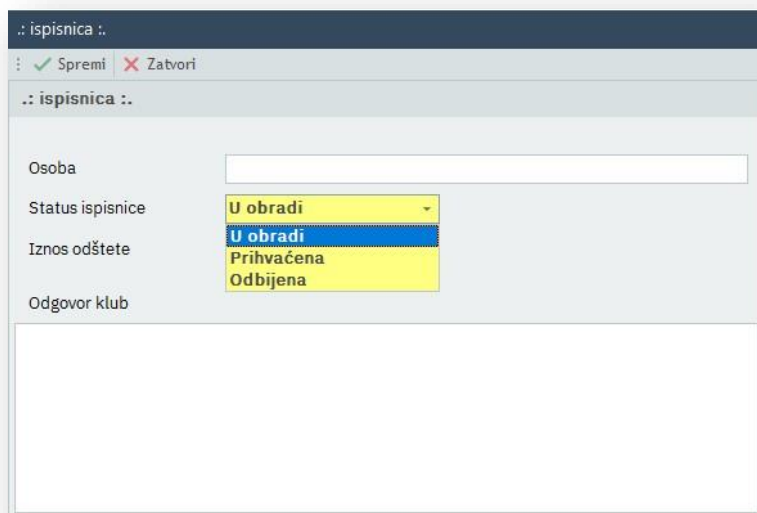
Ispisnice možete samo uređivati, klikom na Ispravi u dugmadima za rad.

Klikom na Ispravi otvara se prozor te ispisnice.



The screenshot shows a web form titled "ispisnica". At the top, there are buttons for "Spremi" (Save) and "Zatvori" (Close). Below the title, there are four input fields: "Osoba" (a text box), "Status ispisnice" (a dropdown menu currently showing "U obradi"), "Iznos odštete" (a text box containing "0,00 kn"), and "Odgovor klub" (a large text area). The form is styled with a light blue header and a light gray body.

Ovdje odabirete status:



This screenshot shows the same "ispisnica" form, but the "Status ispisnice" dropdown menu is open. It displays three options: "U obradi" (highlighted in blue), "Prihvaćena" (highlighted in yellow), and "Odbijena" (highlighted in yellow). The other fields remain the same as in the previous screenshot.

Nakon toga upisujete Iznos odštete i Odgovor klubu (Nisu obvezni podaci, nekad odštete nema, pa istu nije potrebno upisati).

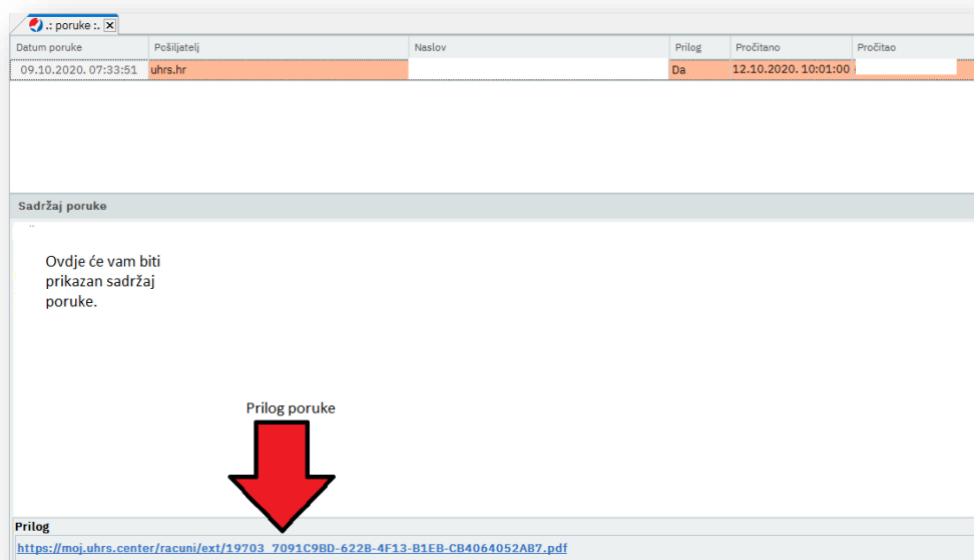
Ako odaberete da je status ispisnice "Odbijena", onda morate upisati "Odgovor klub" zašto je odbijena.

Klikom na "Spremi" spremate ispisnicu, klikom na "Zatvori" izlazite bez spremanja.

Poruke

U glavnom izborniku se nalaze poruke. Klikom na iste, otvara se prozor sa svim vašim porukama.

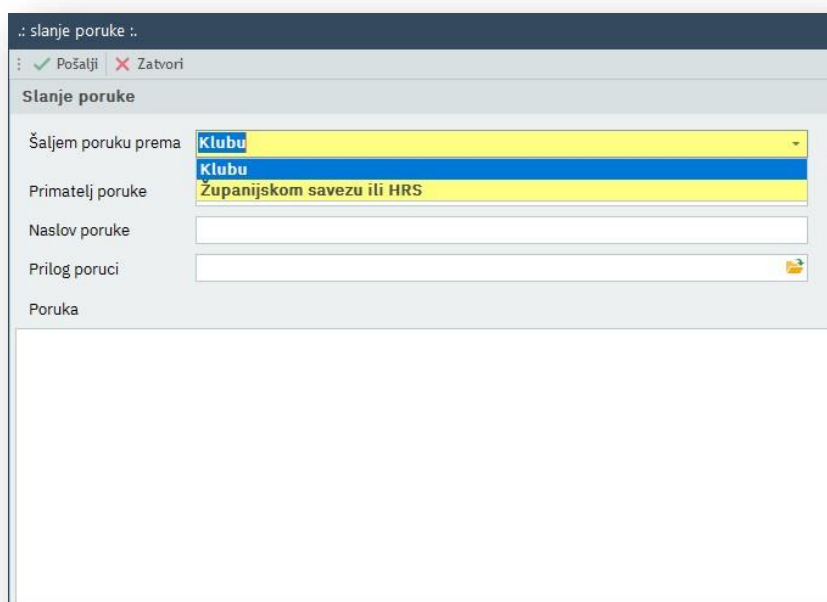
Kod pokretanja programa, u donjem desnom kutu (kao i kod ispisnica) pojavit će se poruka.



Da biste vidjeli sadržaj poruke, potrebno je dva puta kliknuti na istu.

Klikom na "Novi" otvara se prozor za kreiranje nove poruke.

Prvo odabirete prema kome šaljete poruku, klubu ili savezu:



Nakon toga odabirete primatelja poruke:

.. slanje poruke ..

✓ Pošalji ✗ Zatvori

Slanje poruke

Šaljem poruku prema Županijskom savezu ili HRS

Primatelj poruke

Naslov poruke

Prilog poruci

Poruka

HRVATSKI RUKOMETNI SAVEZ
RS BJELOVARSKO-BILOGORSKE ŽUPANIJE
RS BRODSKO-POSAVSKE ŽUPANIJE
RS DUBROVAČKO-NERETVANSKE ŽUPANIJE
RS ISTARSKE ŽUPANIJE
RS KARLOVAČKE ŽUPANIJE
RS KOPRIVNICKO-KRIŽEVACKE ŽUPANIJE
RS LIČKO-SENJSKE ŽUPANIJE

Nakon toga upisujete naslov poruke, odabirete prilog poruci (s vašeg računala) i upisujete poruku:

.. slanje poruke ..

✓ Pošalji ✗ Zatvori

Slanje poruke

Šaljem poruku prema Županijskom savezu ili HRS

Primatelj poruke RS OSJEČKO-BARANJSKE ŽUPANIJE

Naslov poruke

Prilog poruci

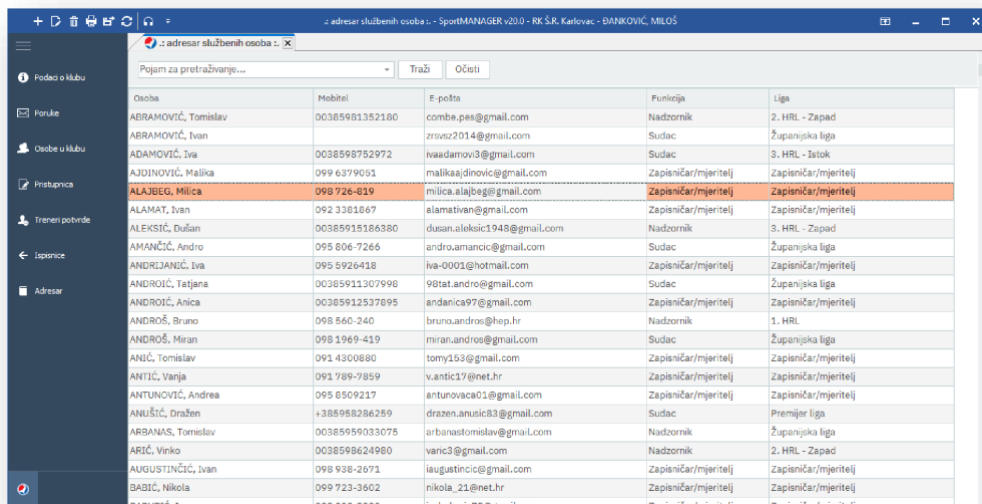
Poruka

Klikom na "Pošalji" poruku šaljete, a klikom na "Zatvori" izlazite iz poruke bez slanja i spremanja iste u bazu.

Adresar

U glavnom izborniku se nalazi adresar.

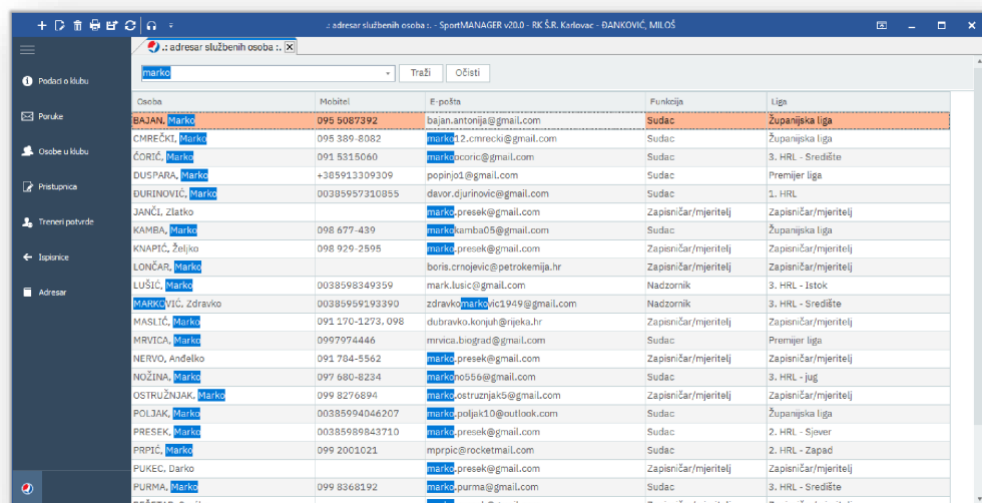
Klikom na isti, otvara se prozor sa svim kontaktima.



Osoba	Mobilni	E-pošta	Funkcija	Liga
ABRAMOVIĆ, Tomislav	00385981352180	combe.pes@gmail.com	Nadzornik	2. HRL - Zapad
ABRAMOVIĆ, Ivan		zrvsvz2014@gmail.com	Sudac	Županijska liga
ADAMOVIĆ, Iva	0038598752972	ivadamov3@gmail.com	Sudac	3. HRL - Istok
AJDINOVIĆ, Malika	099 6379091	malikaajdinovic@gmail.com	Zapisičar/mjeritelj	Zapisičar/mjeritelj
ALAJBEG, Milica	098 726-819	milica.alajbeg@gmail.com	Zapisičar/mjeritelj	Zapisičar/mjeritelj
ALAMAT, Ivan	092 3361867	alamativan@gmail.com	Zapisičar/mjeritelj	Zapisičar/mjeritelj
ALEKSIĆ, Dušan	00385915186380	dušan.aleksic1948@gmail.com	Nadzornik	3. HRL - Zapad
AHMANČIĆ, Andro	095 806-7266	andro.ahmanic@gmail.com	Sudac	Županijska liga
ANDRIJANIĆ, Iva	095 5926418	iva-0001@hotmail.com	Zapisičar/mjeritelj	Zapisičar/mjeritelj
ANDROČIĆ, Tatjana	00385911307998	98tat.andro@gmail.com	Sudac	Županijska liga
ANDROČIĆ, Anica	00385912537695	andranica97@gmail.com	Zapisičar/mjeritelj	Zapisičar/mjeritelj
ANDROŠ, Bruno	098 560-240	bruno.andros@hep.hr	Nadzornik	1. HRL
ANDROŠ, Miran	098 1969-419	miran.andros@gmail.com	Sudac	Županijska liga
ANIĆ, Tomislav	091 4300880	tomy153@gmail.com	Zapisičar/mjeritelj	Zapisičar/mjeritelj
ANTIĆ, Vanja	091 789-7859	v.antic17@inet.hr	Zapisičar/mjeritelj	Zapisičar/mjeritelj
ANTUNOVIĆ, Andrea	095 8509217	antunovaca01@gmail.com	Zapisičar/mjeritelj	Zapisičar/mjeritelj
ANUŠIĆ, Dražen	+385958286289	drazan.anusic83@gmail.com	Sudac	Premijer liga
ARBANAS, Tomislav	00385959033075	arbanastomislav@gmail.com	Nadzornik	Županijska liga
ARIĆ, Vinko	0038598624980	varic3@gmail.com	Nadzornik	2. HRL - Zapad
AUGUSTINIĆ, Ivan	098 938-2071	iaugustinic@gmail.com	Zapisičar/mjeritelj	Zapisičar/mjeritelj
BABIĆ, Nikola	099 723-3602	nikola_21@inet.hr	Zapisičar/mjeritelj	Zapisičar/mjeritelj
BAJUNIĆ, Ivo	099 633-8000	ibajunic26@gmail.com	Zapisičar/mjeritelj	Zapisičar/mjeritelj

U polje "Pojam za pretraživanje" možete upisati podatke za pretragu osobe. Možete upisati Ime osobe (gdje će vam prikazati sve osobe s tim imenom), prezime (gdje će vam prikazati sve osobe s tim prezimenom), ili bilo koji podatak iz tablice...

Za primjer smo upisali ime Marko i program nam nudi sve osobe koje imaju Marko (ime, dio prezimena ili mail adresu):



Osoba	Mobilni	E-pošta	Funkcija	Liga
BAJAN, Marko	095 5087392	bajan.antonija@gmail.com	Sudac	Županijska liga
CMREČKI, Marko	095 389-8082	marko_cmrcki@gmail.com	Sudac	Županijska liga
ČORIĆ, Marko	091 5315060	marko_coric@gmail.com	Sudac	3. HRL - Središte
DUSPARA, Marko	+385913309309	popinj01@gmail.com	Sudac	Premijer liga
ĐURINOVIĆ, Marko	00385957310855	davor.durinovic@gmail.com	Sudac	1. HRL
JANIĆ, Zlatko		marko_presek@gmail.com	Zapisičar/mjeritelj	Zapisičar/mjeritelj
KAMBA, Marko	098 677-439	marko_kamba05@gmail.com	Sudac	Županijska liga
KVAPIĆ, Željko	098 929-2595	marko_presek@gmail.com	Zapisičar/mjeritelj	Zapisičar/mjeritelj
LONČAR, Marko		boris.crnogajec@petrokemija.hr	Zapisičar/mjeritelj	Zapisičar/mjeritelj
LUŠIĆ, Marko	0038598349959	mark.lusic@gmail.com	Nadzornik	3. HRL - Istok
MARČIĆ, Zdravko	00385959193390	zdravko.maric1949@gmail.com	Nadzornik	3. HRL - Središte
MASLIĆ, Marko	091 170-1273-098	zdravko.konjuh@njoka.hr	Zapisičar/mjeritelj	Zapisičar/mjeritelj
MIRICA, Marko	0997974446	mirica.biograd@gmail.com	Sudac	Premijer liga
NERVO, Anđelko	091 784-5562	marko_presek@gmail.com	Zapisičar/mjeritelj	Zapisičar/mjeritelj
NOŽINA, Marko	097 680-8234	marko0556@gmail.com	Sudac	3. HRL - Jug
OSTRUŽNJAK, Marko	099 8276894	marko.ostruzjak@gmail.com	Zapisičar/mjeritelj	Zapisičar/mjeritelj
POLJAK, Marko	00385994046207	marko.poljak10@outlook.com	Sudac	Županijska liga
PRESEK, Marko	00385689843710	marko_presek@gmail.com	Sudac	2. HRL - Sjever
PRPIC, Marko	099 2001021	mprpic@rocketmail.com	Sudac	2. HRL - Zapad
PUKEC, Darko		marko_presek@gmail.com	Zapisičar/mjeritelj	Zapisičar/mjeritelj
PURMA, Marko	099 8368192	marko_purma@gmail.com	Sudac	3. HRL - Središte
REČIŠTA, Srećko		marko_reckishta@gmail.com	Zapisičar/mjeritelj	Zapisičar/mjeritelj

Zapisnik rukometne utakmice

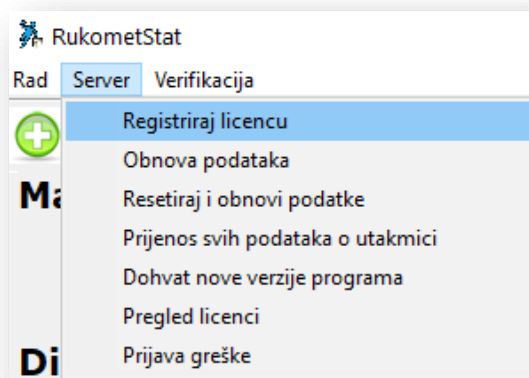
Video upute za korištenje sustava za vođenje zapisnika nalaze se na [poveznici](#).

Prva instalacija programa

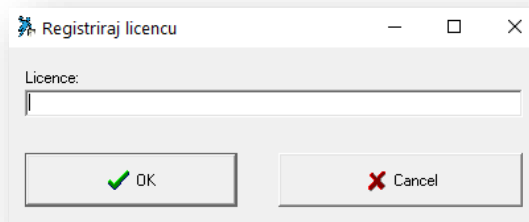
Instalacijski paket nalazi se na poveznici [CoManMatch - zapisnik + statistika](#). Preuzmite instalacijski paket i slijedite upute za instalaciju.

Registracija licenci

Nakon prve instalacije programa obavezno je registrirati program za klub koristeći izbornik **Server – Registriraj licencu**.

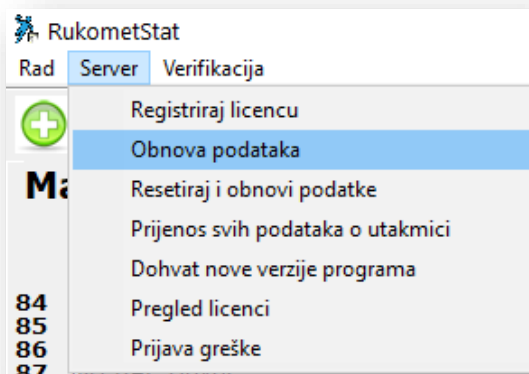


U zadano polje potrebno je unijeti licencu koju ste dobili u Sustavu za natjecanje i odabrati **OK**.



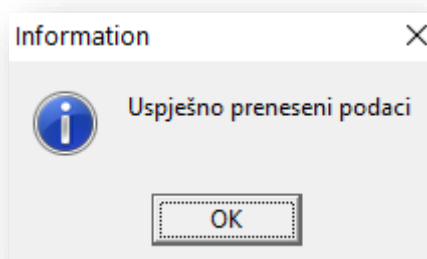
Obnova podataka

Nakon instalacije programa i registracije licence potrebno je dohvatiti podatke s centralnog servera koristeći izbornik **Server – Obnova podataka**.



Na ovaj način se skidaju svi podaci o utakmicama i osobama u informacijskom sustavu HRS-a i to će omogućiti da na lokalnom računalu imamo spremljene sve podatke. Prenosjenje podataka na računalo omogućit će da kasnije računalo može raditi neovisno o Internet vezi.

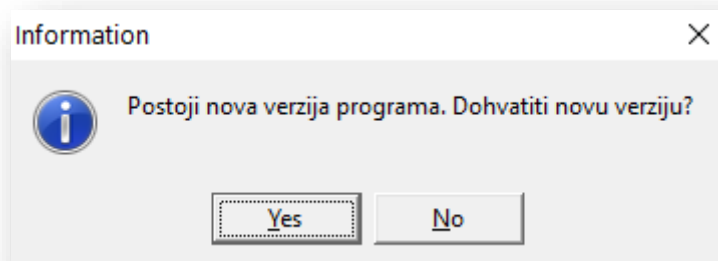
Prvo dohvaćanje podataka može potrajati i nekoliko minuta, stoga svakako pričekajte da cijeli proces završi. Dohvaćanje će završiti porukom o uspješno prenesenim podacima.



Pokretanje programa

Instalacija nove verzije programa

Budući da se program za vođenje zapisnika konstantno unapređuje, povremeno će pokretanje programa dati poruku da postoji nova verzija i istu se treba instalirati.

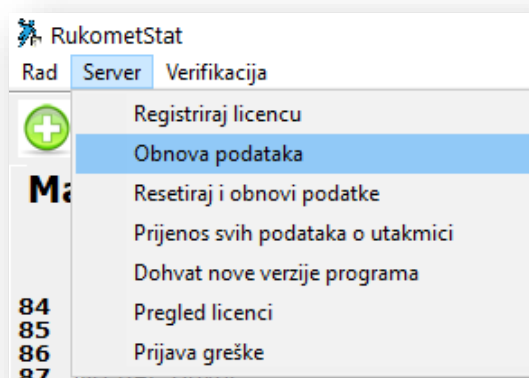


Odaberite „Yes“, čime pokrećete instalaciju nove verzije programa i slijedite upute za instalaciju.

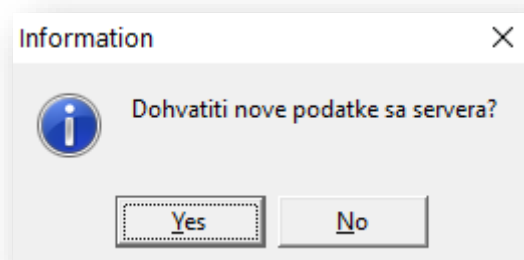
Nakon instalacije nove verzije programa potrebno ga je ponovo pokrenuti.

Obnova podataka

Da bi podaci u programu bili svježiji potrebno ih je dohvatiti s centralnog servera koristeći izbornik **Server – Obnova podataka**.

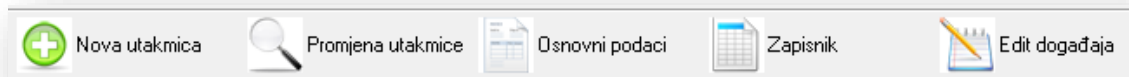


Ako niste sami obnovili podatke, moguće je da će vas sustav pitati da ih dohvatite.

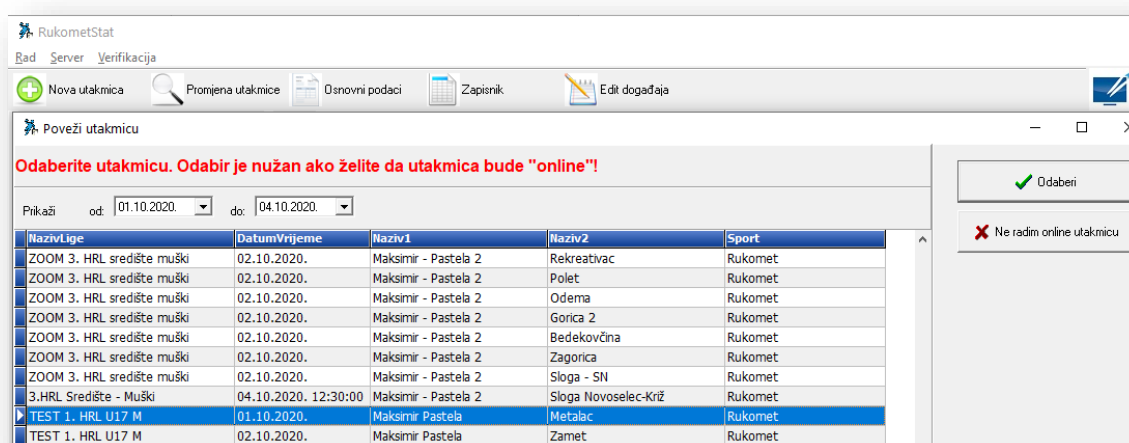


Obnovu podataka svakako treba napraviti **prije svake utakmice**, budući da sustav mora dohvatiti nove podatke o utakmicama i ekipama.

Povezivanje utakmice

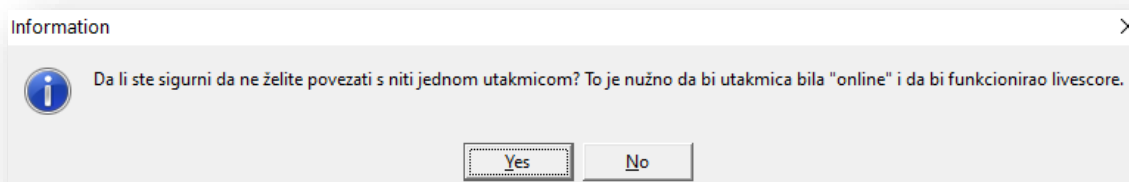


Nakon otvaranja programa i dohvata novih podataka potrebno je odabrati utakmicu koja se igra. To se radi koristeći gumb **Nova utakmica** u alatnoj traci. Inicijalno sustav nudi današnji datum, stoga je potrebno promijeniti datum ako utakmicu ne vidite.



U tablici se odabire utakmica (zasjenjena plavo) i gumb **Odaberi**.

Napomena: Ako ste pogriješili u otvaranju prozora Poveži utakmicu (ne želite povezivati utakmicu) nemojte birati gumbe na formi već odaberite X u gornjem desnom kutu i kada vas sustav pita Jeste li sigurni da se ne želite povezati s utakmicom, odaberite Da.



Napomena: Gumb **Nova utakmica** koristi se **isključivo** kada utakmica na istom računalu već nije pokrenuta. Ako je na **istom** računalu neka utakmica ranije pokrenuta **mora** se koristiti gumb **Promjena utakmice**.

RukometStat

Rad Server Verifikacija

Nova utakmica Promjena utakmice Osnovni podaci Zapisnik Edit događaja

Promjena utakmice

Datum i vrijeme	Sport	Natjecanje	Ekipa 1	Ekipa 2	Dvorana	Mjesto	Status	R1	R2	Rola
04.10.2020. 12:30:00	Rukomet	3.HRL Središte - Muški	Maksimir - Pastela 2	Sloga Novoselec-Križ	SD Trešnjevka - Kutja šib	Zagreb	Završena	31	30	Zapisnik
02.10.2020.	Rukomet	ZOOM 3. HRL središte muški	Maksimir - Pastela 2	Odema	SSD Biograd	Biograd n/m	Igra se	1	2	Zapisnik
26.09.2020. 12:00:00	Rukomet	1.HRL Sjever - Muški	Maksimir Pastela	Dugo Selo	SD Dubrava	Zagreb	Završena	30	29	Zapisnik
23.09.2020. 19:00:00	Rukomet	ZOOM 1.HRL Sjever muški	Maksimir Pastela	Rudar	SD XV. gimnazije Zagreb	Zagreb	Završena	27	18	Zapisnik
23.09.2020. 12:00:00	Rukomet	VELIKI TEST Muški	Maksimir Pastela	Krešimir	SD Kaštela	Brnobići	Igra se	0	0	Zapisnik

Nova utakmica

Nakon povezivanja utakmice (ili odabira postojeće) sustav otvara prozor za unos osnovnih podataka o utakmici.

Pregled osnovnih podataka o utakmici

Rola:

Sport:

Natjecanje:

Spol: Faz: Kratka imena: Boje dresova:

Ekipa 1:

Datum i vrijeme: Gledatelja:

Dvorana: Mjesto:

Format igranja utakmice

1. poluvrijeme: 2. poluvrijeme:

☐ 1. produžetak x ☐ 2. produžetak x ☐ Sedmerci

Službene osobe na utakmici

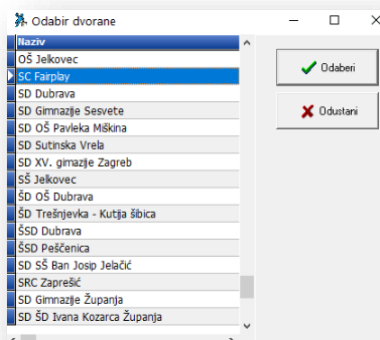
Naziv	Ime	Prezime	Mjesto
Sudac 1	Matija	Gubica	Višnjevac
Sudac 2	Boris	Milošević	Osijek
Delegat	Davor	Tor	Zagreb
Mjeritelj vremena			
Zapisničar			
Glavni dežurni			
Doktor			

U pravilu, većina podataka o utakmici morala bi biti unesena budući da je vrijeme i mjesto odigravanja ranije najavljeno.

Potrebno je eventualno unijeti boje dresova, kako bi vam nazivi ekipa bilo ispravno obojani u vođenju zapisnika, te broj gledatelja.

Promjena podataka

Ako želite unijeti drugu dvoranu, prvo odaberite gumb **Poništi**, a potom odabirom gumba **Odaberi** unesite novu dvoranu. Dvorane su već ranije prijavljene i odobrene u sustavu HRS-a, te se ne mogu unositi nove.



Format utakmice

Važno je napomenuti da se na ovom mjestu određuje format utakmice, odnosno trajanje poluvremena, da li postoje produžeci i slično.

Ako nije ranije ispravno uneseno (provjerite) ovdje ispravite podatke

Format igranja utakmice

1. poluvrijeme: 2. poluvrijeme:

☐ 1. produžetak x ☐ 2. produžetak x ☐ Sedmerci

Službene osobe

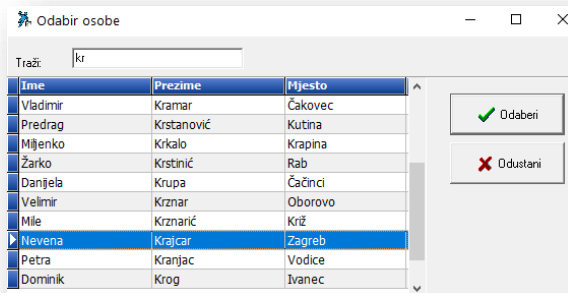
Ako se radi o utakmici za koju već postoji delegiranje, tada će podaci o sucima i nadzorniku biti već uneseni. Preostale informacije o službenim osobama morate unijeti sami

Službene osobe na utakmici

Naziv	Ime	Prezime	Mjesto
Sudac 1	Matija	Gubica	Višnjevac
Sudac 2	Boris	Milošević	Osijek
Delegat	Davor	Tor	Zagreb
Mjeritelj vremena			
Zapisničar			
Glavni dežurni			
Doktor			

Buttons: Odaberi, Izbriši, Upiši, Povuci

Pozicionirate se na odgovarajući redak i odaberete gumb **Odaberi**. Sustav otvara formu za odabir službene osobe.

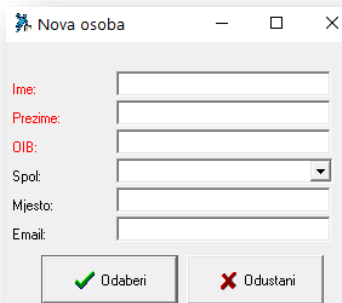


Ime	Prezime	Mjesto
Vladimir	Kramar	Čakovec
Predrag	Kristanović	Kutina
Mijenko	Krkalo	Krapina
Žarko	Krstinić	Rab
Danijela	Krupa	Čačinci
Velimir	Krznar	Oborovo
Mile	Krznančić	Križ
Nevena	Krajcar	Zagreb
Petra	Kranjac	Vodice
Domink	Krog	Ivanec

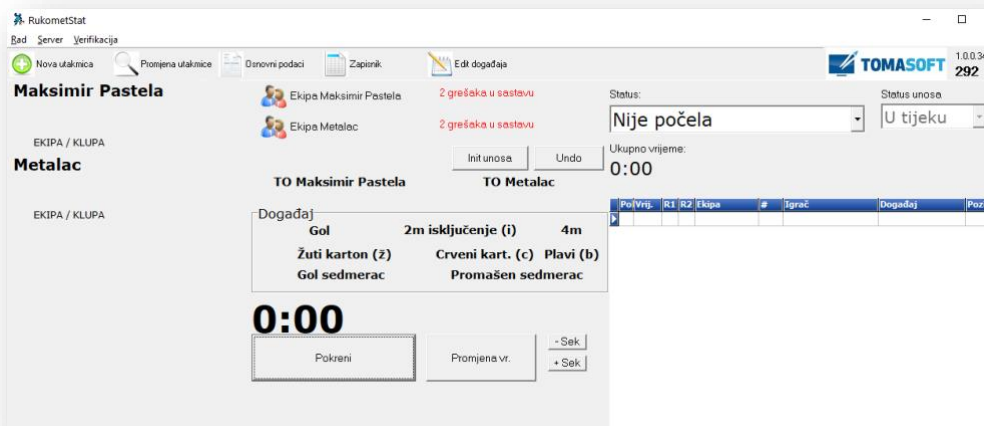
Koristeći polje Traži možete pronaći osobu (sve tražilice rade isključivo po prezimenu) i potvrditi svoj odabir.

Na ovaj način dodajte sve preostale službene osobe kako bi utakmica imala popunjene sve podatke.

Ako se osoba koju želite unijeti ne nalazi na popisu tada ju je potrebno unijeti. Odabir gumba **Upiši** otvorit će formu za unos nove službene osobe. Na ovom mjestu unose se potrebni podaci, potvrdi se unos, i osoba će biti dodana na popis službenih osoba utakmice na kojoj radite.

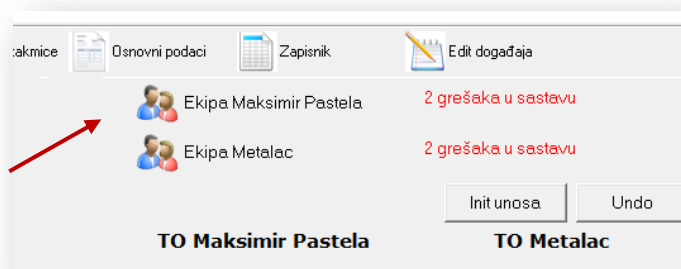


Nakon unosa svih podataka, odabire se gumb **OK**, i sustav otvara sučelje za vođenje utakmice koje izgleda kako slijedi.

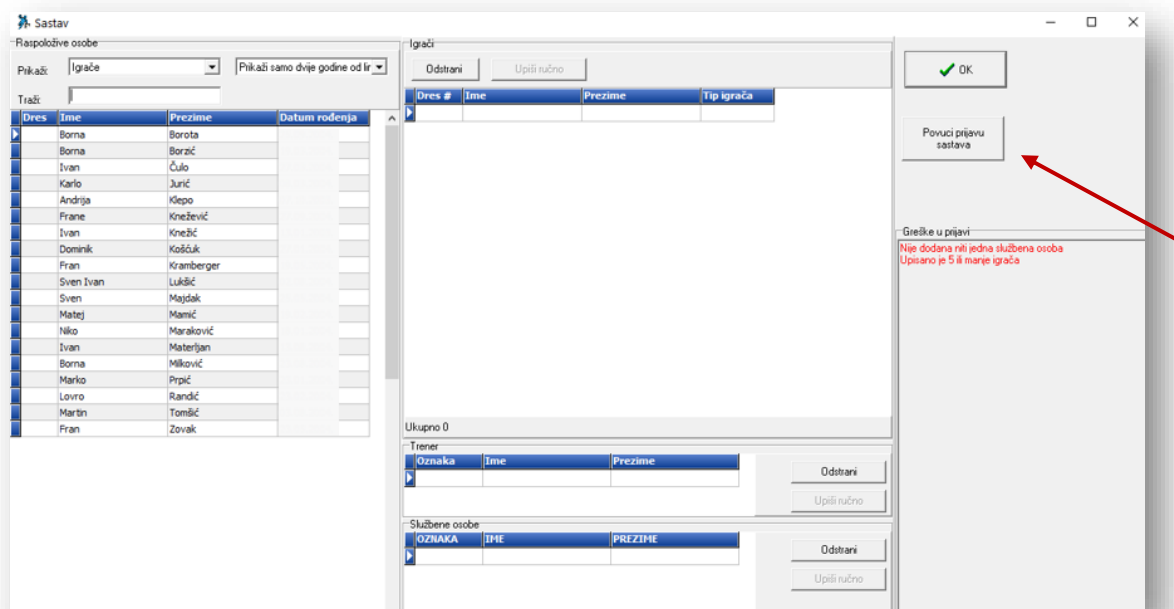


Unos sastava

Ako je utakmica nova sustav javlja da postoje greške u sastavima, odnosno prije nego utakmica krene moraju se povući ili unijeti sastavi.

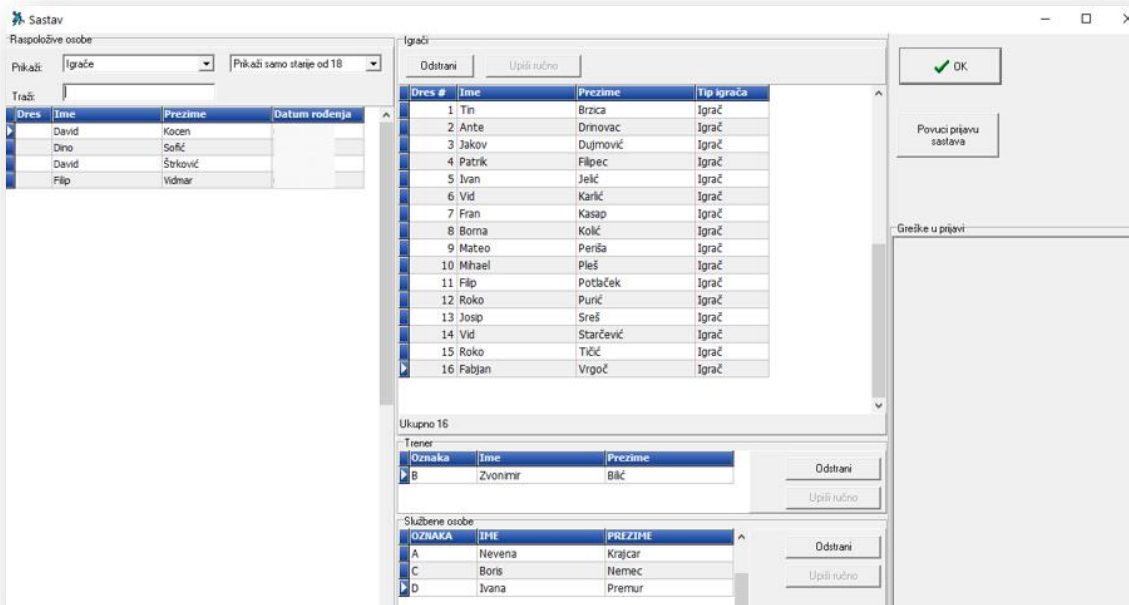


Sastavi se unose odabirom naziva ekipe – sustav će otvoriti prozor za unos sastava.



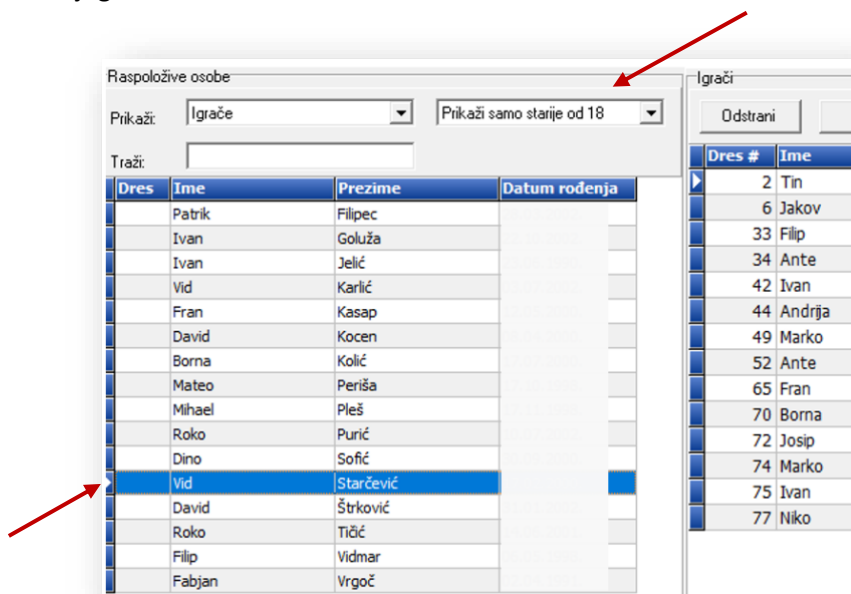
Ako su klubovi ispravno unijeli sastave u IS HRS-a, odabirom gumba **Povuci prijavu sastava** sustav će povući prijavljene članove momčadi.

Napomena: Ako je sastav već unesen, ovaj gumb pregazit će eventualne promjene koje su naknadno unesene!



Ako postoji potreba igrača i službene osobe može se dodavati i uklanjati naknadno, kao i mijenjati brojeve dresova i oznake službenih osoba.

Kako biste dodali novog igrača na popis, potrebno je označiti ga u lijevom dijelu ekrana, te potom dvostruko na njega kliknuti.



Napomena: ako ne vidite **sve** igrače na popisu potrebno je promijeniti prikaz u izborniku „**Prikaži samo starije od 18**“.

Igrača se s popisa može maknuti tako da se označi igrača i odabere gumb **Odstrani**.

Dres #	Ime	Prezime	Tip igrača
1	Vid	Starčević	Igrač
2	Tin	Brzica	Igrač
6	Jakov	Dujmović	Igrač
33	Filip	Potlaček	Igrač
34	Ante	Drinovac	Igrač
42	Ivan	Knežić	Igrač
44	Andrija	Klepo	Igrač
49	Marko	Perić	Igrač

Na isti način kako se dodaju igrači, mogu se dodati i treneri i službene osobe. Potrebno je samo da se u lijevom dijelu ekrana odabere uloga koja se unosi.

Dres	Ime	Prezime	Datum rođenja
	Zvonimir	Bilić	
	Ivan	Jira	
	Marin	Klarić	

Promjena statusa utakmice

Nakon što su uneseni osnovni podaci o utakmici, te su uneseni i svi sastavi i službene osobe, utakmica može početi. Utakmica mora početi u točno predviđeno vrijeme, koje je uneseno u sustavu, zbog ispravnog praćenja rezultata uživo (*live-score*).

Da bi utakmica počela, potrebno je promijeniti **Status** utakmice u odgovarajućem izborniku.

Dres	Ime	Prezime	Datum rođenja
	Zvonimir	Bilić	
	Ivan	Jira	
	Marin	Klarić	

Status se mijenja u izborniku tijekom cijele utakmice. Sat nećete moći pokrenuti ako status nije odgovarajući (1. poluvrijeme, 2. poluvrijeme itd.).

Vođenje utakmice

Mjerenje vremena

Nakon što je izmijenjen status utakmice, utakmica se pokreće odabirom gumba **Pokreni**. Sat se zaustavlja i pokreće tijekom cijele utakmice tako da bude u skladu sa službenim vremenom utakmice koje vodi mjeritelj vremena.



Kada je sat zaustavljen, vrijeme se može modificirati s gumbima **Sek** i **- Seki** (dodavanje i oduzimanje sekundi) ili koristeći gumb **Promjena vr.** kojim se može ručno upisati točno vrijeme.

Vrijeme teče i zaustavlja se automatski do vremena koje je uneseno u osnovne podatke o utakmici. Po završetku poluvremena potrebno je [promijeniti Status utakmice](#) u Završeno poluvrijeme, potom u 2. poluvrijeme itd.

Praćenje igre

Maksimir Pastela
27

(1)

1	BRZICA Tin	1/1
2	DRINOVAČ Ante	2/2
3	DUJMOVIC Jakov	2/2
4	FILIPEC Patrik	4/4
5	JELIĆ Ivan	1/1
6	KARLIĆ Vid	2/2
7	KASAP Fran	3/3
8	KOLIĆ Borna	
9	PERIŠA Mateo	4/4
10	PLEŠ Mjhael	3/3
11	POTLACEK Filip	3/3
12	PURIĆ Roko	1/2
13	SREŠ Josip	
14	STARČEVIĆ Vid	1/1
15	TIČIĆ Roko	
16	VRGOČ Fabjan	
EKIPA / KLUPA		

Rudar
18

1	STANIĆ Dominik	
2	ŠKOK Matija	
3	ŠTIBOVAR Hrvoje	
4	SENIČAR Domagoj	1/1
5	SKENDROVIĆ Antonio	2/2
6	SKENDROVIĆ Karlo	2/2
7	BELJAK Mateo	2/2
8	ŠTANKLER Matej	2/2
9	ŠUJSTER Sandro	
10	ŠUJSTER Vladimir	2/2
11	LEHPAMER Božidar	3/3
12	ČERNAUŠ Petar	1/1
13	FRESL Petar	1/1
14	KATANEĆ BEKETIĆ Igor	0/1
15	GUNDIĆ Filip	1/3
16	KUHTIĆ Krunoslav	1/1
EKIPA / KLUPA		


 Ekipa Maksimir Pastela


 Ekipa Rudar

~~TO Maksimir Pastela~~
~~TO Rudar~~

Događaj
(2)

Gol
2m isključenje (i)
4m

Žuti karton (ž)
Crveni kart. (c)
Plavi (b)

Gol sedmerac
Promašen sedmerac

28:13

Zapisnik se vodi logikom

(1) ODABERI OSOBU (lijevi dio ekrana)

(2) ODABERI DOGAĐAJ (srednji dio ekrana)

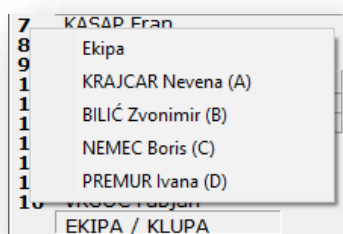
Kako teče vrijeme utakmice, tako se jednostavno unose osobe i događaji (Play by Play).

Gumb poništava korak (1). Gumb poništava unošenje cijelog događaja (2).

Za poništavanje događaja možete koristiti i funkcionalnu tipku **F8**.

Napomene:

- Kada je dosuđen Sedmerac, potrebno je odabrati osobu, te događaj unijeti tek kada se sedmerac realizira („Gol sedmerac“) ili promaši („Promašen sedmerac“).
- Do službenih osoba, ako je potrebno unijeti neku od progresivnih kazni, možete doći odabirom teksta **EKIPA / KLUPA**.



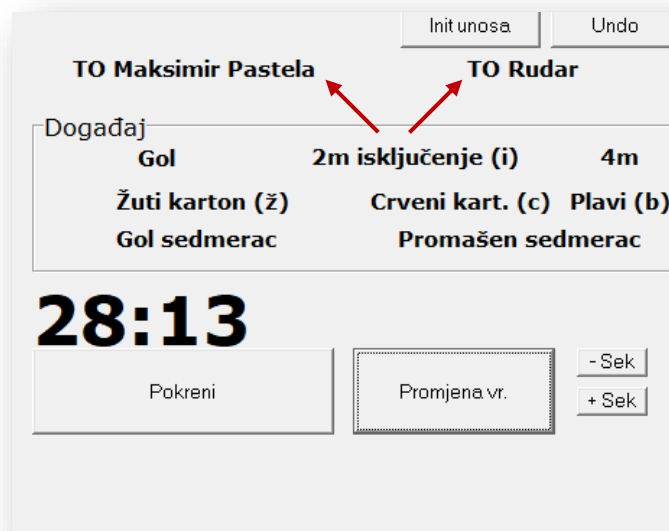
Tijekom igre u lijevom dijelu ekrana moguće je pratiti ukupan broj golova, isključenja (1i, 2i, 3i) i kartone.

Maksimir Pastela			27
1	BRZICA Tin	1/1	
2	DRINOVAČ Ante	2/2	3i
3	DUJMOVIĆ Jakov	2/2	
4	FILIPEC Patrik	4/4	
5	JELIĆ Ivan	1/1	
6	KARLIĆ Vid	2/2	
7	KASAP Fran	3/3	
8	KOLIĆ Borna		
9	PERIŠA Mateo	4/4	
10	PLEŠ Mijhael	3/3	
11	POTLAČEK Filip	3/3	
12	PURIĆ Roko	1/2	2i
13	SREŠ Josip		
14	STARČEVIĆ Vid	1/1	
15	TIČIĆ Roko		
16	VRGOČ Fabjan		
EKIPA / KLUPA			
Rudar			18
1	STANIĆ Dominik		
2	ŠKOK Matija		1i
3	STIBOVAR Hrvoje		
4	SENIČAR Domagoj	1/1	
5	SKENDROVIĆ Antonio	2/2	
6	SKENDROVIĆ Karlo	2/2	
7	BELJAK Mateo	2/2	
8	ŠTAJNKLER Matej	2/2	
9	ŠUJSTER Sandro		1i
10	ŠUJSTER Vladimir	2/2	
11	LEHPAMER Božidar	3/3	
12	ČERNAUŠ Petar	1/1	
13	FRESL Petar	1/1	1i
14	KATANEC BEKETIĆ Igor	0/1	
15	GUNDIĆ Filip	1/3	
16	KUHTIĆ Krunoslav	1/1	
EKIPA / KLUPA			

Time out

Kada ekipa zatraži Time out potrebno je odabrati odgovarajući gumb (iznad događaja).

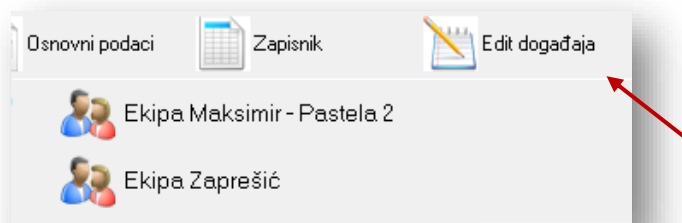
Odabir Time outa automatski će zaustaviti i vrijeme.



Promjena događaja

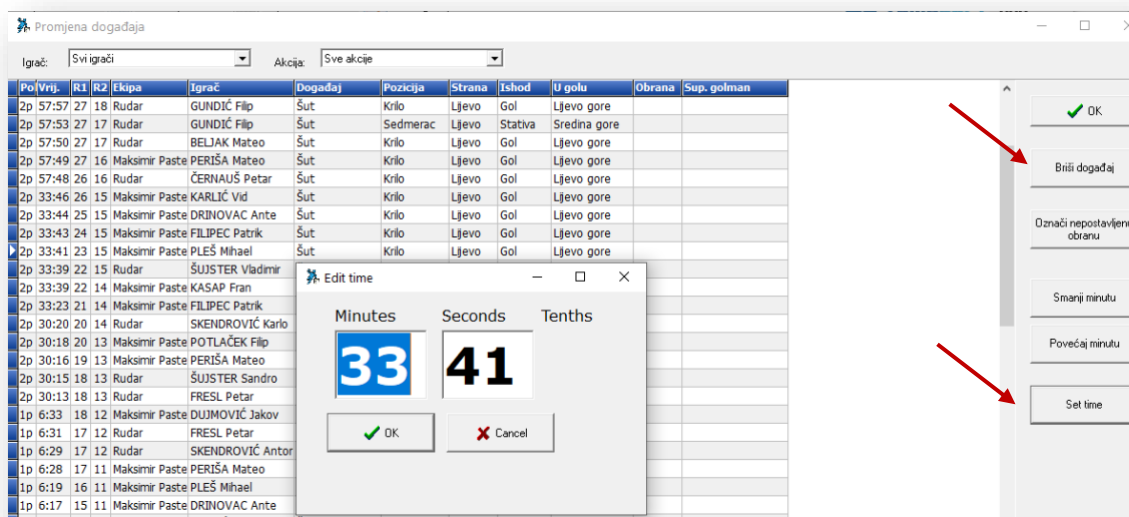
Ako se unese krivi događaj isti je moguće poništiti odabirom gumba **Undo** ili tipka **F8**.

Ako je događaj ispravan, ali treba ispraviti vrijeme ili osobu, promjena se može napraviti koristeći gumb **Edit događaja** u alatnoj traci.



Događaje je moguće ispraviti **isključivo** kada je vrijeme zaustavljeno!

Za bilo kakvu akciju nad događajem potrebno je odabrati redak koji se mijenja. Za brisanje događaja koristi se gumb **Briši događaj**. Za promjenu vremena događaja koristi se gumb **Set time**.



Za promjenu osobe u koloni Igrač odabire se ispravna osoba (pazite da je unesena i ispravna ekipa).

Za promjenu rezultata događaja u padajućem izborniku odabire se odgovarajući rezultat događaja (kolona Pozicija).

Po	Vrij.	R1	R2	Ekipa	Igrač	Događaj	Pozicija	Strana	Ishod
2p	57:57	27	18	Rudar	GUNDIĆ Filip	Šut	Krilo	Ljevo	Gol
2p	57:53	27	17	Rudar	GUNDIĆ Filip	Šut	Sedmerac	Ljevo	Stativa
2p	57:50	27	17	Rudar	BELJAK Mateo	Šut	Krilo	Ljevo	Gol
2p	57:49	27	16	Maksimir Paste	PERIŠA Mateo	Šut	Krilo	Ljevo	Gol
2p	57:48	26	16	Rudar	ČERNAUŠ Petar	Šut	Krilo	Ljevo	Gol
2p	33:46	26	15	Maksimir Paste	KARLIĆ Vid	Šut	Krilo	Ljevo	Gol
2p	33:44	25	15	Maksimir Paste	DRINOVAČ Ante	Šut	Krilo	Ljevo	Gol
2p	33:43	24	15	Maksimir Paste	FILIPEC Patrik	Šut	Krilo	Ljevo	Gol
2p	33:41	23	15	Maksimir Paste	PLEŠ Mihael	Šut	Krilo	Ljevo	Gol
2p	33:39	22	15	Rudar	ŠUJSTER Vladimir	Šut	Krilo	Ljevo	Gol
2p	33:39	22	14	Maksimir Paste	KASAP Fran	Šut	Izvana (9m)	Ljevo	Gol
2p	33:23	21	14	Maksimir Paste	FILIPEC Patrik	Šut	Sa crte (6m)	Ljevo	Gol
2p	30:20	20	14	Rudar	SKENDROVIĆ Karlo	Šut	Sedmerac	Ljevo	Gol
2p	30:18	20	13	Maksimir Paste	POTLAČEK Filip	Šut	Kontra	Ljevo	Gol
2p	30:16	19	13	Maksimir Paste	PERIŠA Mateo	Šut	Polukontra	Ljevo	Gol
2p	30:15	18	13	Rudar	ŠUJSTER Sandro	Isključenje	Iz daljine	Ljevo	Gol
2p	30:13	18	13	Rudar	FRESL Petar	Šut	Krilo	Ljevo	Gol
1p	6:33	18	12	Maksimir Paste	DUJMOVIĆ Jakov	Šut	Krilo	Ljevo	Gol
1p	6:31	17	12	Rudar	FRESL Petar	Isključenje			

Napomena: Kada se događajima mijenja vrijeme (gumb **Set time**), nakon same promjene oni će se ispravno sortirati u tablici. U tom smislu, ako tijekom igre primijetite grešku (nije unesen gol, fali isključenje i sl.) slobodno dodajte događaj odmah, zabilježite si da je to potrebno ispraviti i tijekom prve stanke izmijenite vrijeme samog događaja.

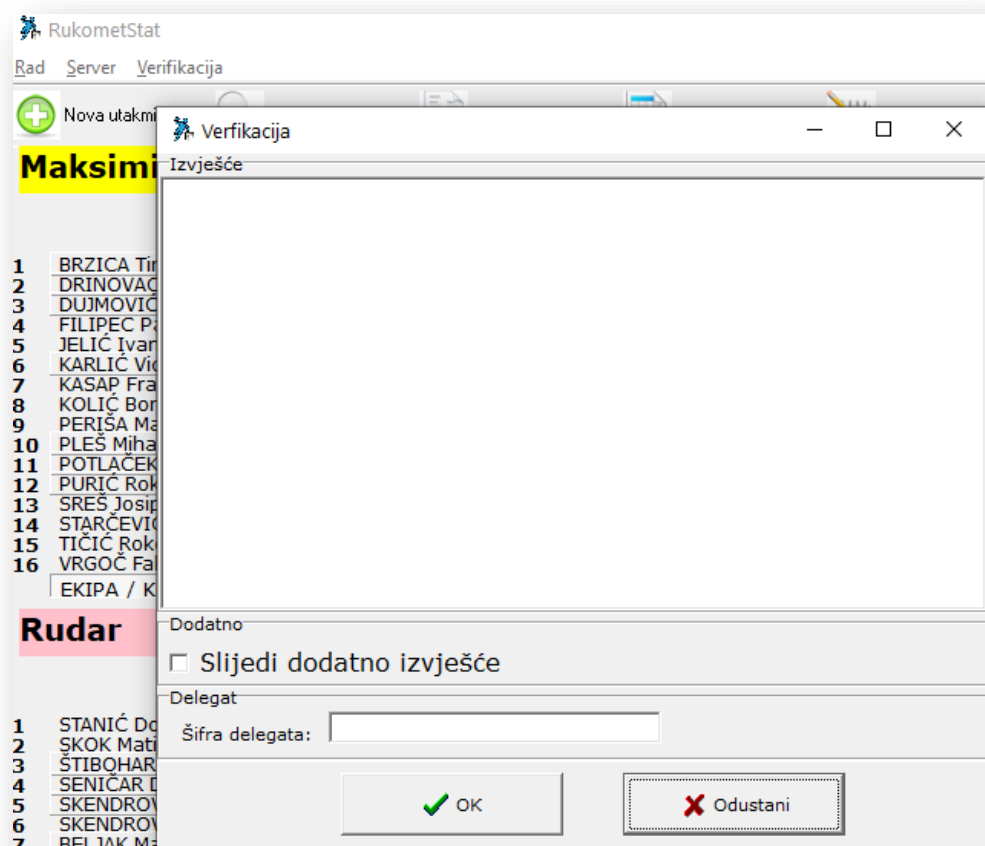
Zatvaranje utakmice

Nakon što je isteklo vrijeme utakmice, potrebno je [promijeniti Status utakmice](#) u **Završena**. Status Završena utakmica automatski objavljuje Zapisnik utakmice na web stranicama HRS-a.

Verifikacija

Nakon provjere, i eventualne ispravke svih događaja, utakmica se mora verificirati kako bi bila ispravno završena i zatvorena. Verifikacija se pokreće koristeći izbornik **Verifikacija – Verificiraj**.

Otvara se prozor u koji je moguće unijeti komentar i/ili Izvješće.

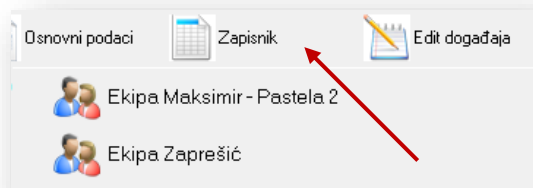


Nadzornik utakmice potom unosi svoju šifru, te je odabirom gumba OK utakmica Verificirana i zatvorena. Nakon verifikacije utakmice nije moguće više mijenjati akcije i ostale podatke o utakmici.

Ako je ipak potrebno nešto mijenjati Verifikaciju je moguće poništiti unosom iste šifre, koristeći izbornik **Verifikacija – Poništi verifikaciju**. Nakon izmjena utakmicu je potrebno ponovno Verificirati.

Zapisnik utakmice

Po završetku utakmice moguće je ispisati Zapisnik koristeći gumb **Zapisnik** u alatnoj traci.

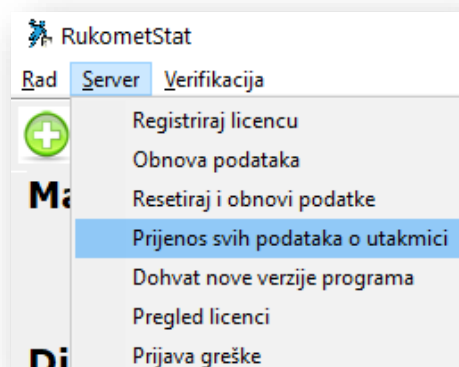


Prenošenje podataka

Za zapisnik koji se vodi dok je računalo spojeno na Internet, u donjem dijelu ekrana moguće je vidjeti status prijenosa podataka na centralni server.

Utakmica je online | U spremniku: 19 | Preneseno: 195, s greškom: 0 | 19:24:25 Završen prijenos. Uspješno: 1, Grešaka: 0

Ako primjećujete da postoji problem s prijenosom podataka u svakom trenutku možete odabrati izbornik **Server – Prijenos svih podataka o utakmici** kako bi bili sigurni da su podaci preneseni na server.



Sustav će tada krenuti s prijenosom podataka.

Utakmica je online | U spremniku: 19 | Preneseno: 195, s greškom: 0 | 19:36:58 započeo prijenos 67 promjena

Važno: Ako tijekom vođenja utakmice sustav nije bio spojen na Internet važno je da program za vođenje zapisnika pokrenete **prvom prilikom** kada dobijete vezu na Internet kako bi se svi podaci uspješno prenijeli na centralni server HRS-a.

„Play by Play“ zapisnik

Kao pomoćni zapisnik može se koristiti dobiveni [Play by play](#) zapisnik dobiven od strane voditelja lige HRSa. Ovaj zapisnik obavezno se mora voditi u slučaju nestanka struje ili kvara na računalu.

Primjer vođenja *play-by-play* zapisnika:

VRIJEME	BROJ	DOGAĐAJ	REZULTAT	BROJ	DOGAĐAJ
00:29	5	GOL	1:0		
01:11			1:1	7	GOL
02:34	15	2 ⁿ ISKLJUČENJE	-		
04:44			1:2	8	7m - POGODAK
05:45		TIME OUT	-		